MANUEL D'UTILISATION DE L'EXPLOREUR AÉRO

SOMMAIRE

Avertissements (page 3)

I) Mise en œuvre (page 5)

A) Avertissement avant utilisation (page 5)
B) L'appareil (page 5)
C) Lancer le logiciel NaviExploreur (page 6)

II) Transferts avec les logiciels PC (page 7)

A) Transfert de dalles topographiques (page 8)
B) Transfert de la base de données (page 10)

III) Mode aéronautique : Prise en main (page 12)

A) La touche Série (page 13)
B) La gestion du GPS (page 13)
C) La fonction Centrer /Déplacer la carte (page 15)
D) La touche réglages spécifiques (page 15)
E) Le menu principal aviation (page 15)
F) La touche création de waypoint (page 15)
G) Les touches de réglage du niveau de zoom (page 15)
H) L'indicateur Etat de charge de la batterie (page 16)
I) La touche plein écran (page 16)
J) Les menus contextuels de la fenêtre principale (page 16)
K) La navigation avec l'Exploreur Aéro (page 17)

IV) Le Menu principal aviation (page 18)

A) La fonction recherche d'un aérodrome (page 18)
B) La fonction recherches diverses (page 23)
C) Le menu Waypoints (page 29)
D) Le menu Routes (page 33)
E) Le menu route active (page 38)
F) le menu navigation (page 40)
G) La fonction d'enregistrement (page 41)
H) La fonction arrêter la navigation (page 41)
I) La fonction Infos terrain actif (page 42)
J) Le menu tracés (page 42)
k) Le menu polygones (page 45)

V) Le menu Réglages spécifiques aviation (page 47)

A) Carte dans le sens du déplacement /vers le nord (page 47)
B) Le menu affichage (page 48)
C) Le menu transparence (page 48)
D) Le menu réglages de la navigation (page 49)
E) Le menu unités (page 50)

VI) Mode terrestre : Prise en main (page 51)

A) La touche série (page 52)
B) La touche GPS (page 53)
C) La fonction centrer /déplacer la carte (page 54)
D) La fonction zoom (page 54)
E) La touche réglages spécifiques (page 55)
F) La touche menu principal (page 55)
G) La touche de sélection guidage 2D /3D (page 55)
H) Les touches de réglage du niveau sonore (page 55)
I) L'indicateur état de charge de la batterie (page 55)
J) La touche plein écran (page 55)
k) Les menus contextuels de la fenêtre principale (page 56)

VII) Le menu destination (page 57)

A) La fonction Adresse (page 57)
B) Le menu guidage (page 60)
C) La fonction POI (page 61)
D) La fonction favoris (page 62)
E) La fonction base (page 63)
F) La fonction récent (page 64)
G) La liste des waypoints (page 64)
H) La liste des routes (page 65)
I) Le menu route active (page 67)
J) La fonction aller vers coordonnées (page 68)
K) La fonction toponymes (page 69)

VIII) Le menu réglages spécifiques vectoriel (page 70)

A) Itinéraire (page 70)
B) Feuille de route (page 71)
C) Radars /Vitesse (page 71)
D) Affichage (page 72)
E) Couleur nuit (page 72)
F) Couleur jour (page 72)
G) Affichage POIs (page 72)

IX) Menu principal Raster (page 73)

A) Le menu navigation (page 74)
B) Le menu odomètre (page 76)
C) Créer un waypoint depuis la position GPS (page 78)
D) Aller vers coordonnées (page 78)
E) Le menu waypoint (page 79)
F) Le menu routes (page 84)
G) Le menu tracés (page 89)
H) Le menu polygones (page 92)
I) Commencer à enregistrer (page 94)
J) Arrêter la navigation (page 94)
K) recherche de toponymes (page 95)

X) Menu réglages spécifiques raster (page 96)

A) Carte dans le sens du déplacement /vers le nord (page 97)
B) Le menu affichage (page 97)
C) Le menu transparence (page 97)
D) Réglages de la navigation (page 98)
E) Le menu unités (page 99)

XI) Menu réglages généraux (page 100)

A) Le rétro éclairage (page 100)
B) Le son (page 100)
C) La configuration du clavier (page 101)
D) Les infos logiciel (page 101)
E) Calibrer l'écran tactile (page 103)
F) Redémarrer l'appareil (page 103)
G) Réglages par défaut (page 103)
H) Effacer données (page 104)
I) Changer le mode de fonctionnement de l'Exploreur (page 104)

Avertissements

Le produit Exploreur Aéro ne peut en aucun cas se substituer à la documentation réglementaire nécessaire pour l'exécution des vols.

Ce produit est une aide à la navigation VFR, toutes les informations affichées (terrains, points de report, informations de navigation...) sont données à titre indicatif uniquement.

L'utilisateur assume l'entière responsabilité des risques liés à l'utilisation du produit Exploreur Aéro.

Vous êtes responsable de placer et d'utiliser Exploreur Aéro de manière sécurisée afin de ne pas gêner votre pilotage ou votre conduite et d'éviter ainsi tout risque d'accident et de blessure.
Vous êtes tenu de respecter les règles de la sécurité aérienne et routière, la signalisation et de ne pas manipuler le système en conduisant.

Le produit le logiciel intégré sont protégés par copyright et par les lois régissant le droit de propriété intellectuelle.
©BAYO 2008

Les données cartographiques SIA intégrées dans "Exploreur Aéro" sont la propriété exclusive du SIA en ce qui concerne les données du SIA.

La licence concédée à l'utilisateur des fichiers n'entraîne à son profit aucun transfert de propriété de ces données.

L'utilisation de ces données est strictement limitée à l'usage et aux besoins propres des utilisateurs en possession d'une licence pour exploitation des données du SIA.

Toute communication, même partielle, des données à des tiers, à titre gratuit ou onéreux, sous toute forme, par tout moyen et pour quelque motif que ce soit est soumise à l'accord exprès préalable du SIA.

Les "données SIA" ne doivent pas être extraites du PND ou utilisées sur un autre logiciel.

© SIA 2008 - Cartes aéronautiques VAC France

Les données cartographiques IGN intégrées dans Exploreur Aero sont la propriété exclusive de l'Institut Géographique National.

La licence concédée à l'utilisateur des fichiers n'entraine à son profit aucun transfert de propriété de ces données.
Toute communication, même partielle, des données à des tiers, à titre gratuit ou onéreux, sous toute forme, par tout moyen et pour quelque motif que ce soit est soumise à l'accord exprès préalable de l'IGN.

Les "données IGN" ne doivent pas être extraites du PND ou utilisées sur un autre logiciel.

© IGN 2008

La base de données des plateformes ULM et les informations associées sont issues du site www.nav2000.com

© NAV2000

La cartographie vectorielle routière intégrée au produit est d’origine TeleAtlas

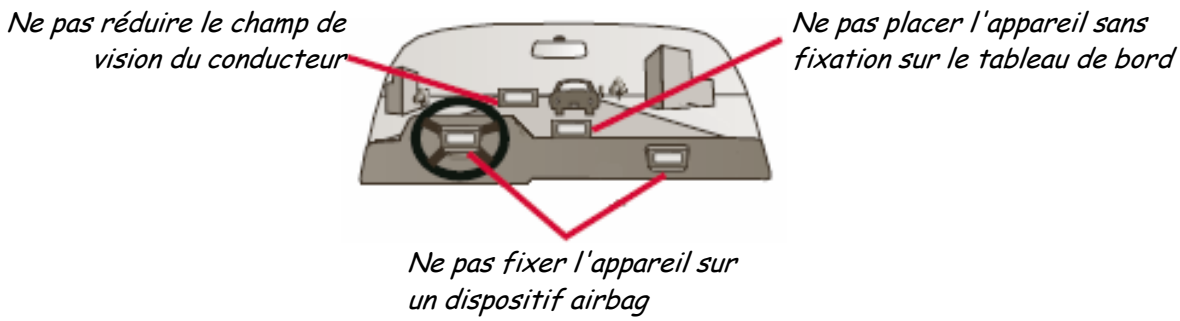
© TELEATLAS 2008

I) Mise en œuvre

A) Avertissement avant utilisation

Ne pas tenir compte des indications ci-dessous pourrait engendrer un accident ou une collision avec risque de sérieuses blessures.

- Lorsque vous installez l'Exploreur dans un véhicule, placez l'appareil de façon à ne pas interférer avec les organes de conduites et à ne pas réduire le champ de vision du conducteur.


Ne pas réduire le champ de vision du conducteur
Ne pas placer l'appareil sans fixation sur le tableau de bord
Ne pas fixer l'appareil sur un dispositif airbag

Vous êtes responsable d'adopter une conduite sûre et de ne pas vous laisser distraire par l'Exploreur lorsque vous roulez.
Lors du guidage routier essayez de minimiser le temps passé à consulter l'écran de votre appareil et exploitez au maximum les instructions vocales.
N'essayez pas d'accéder aux fonctions réclamant une utilisation prolongée du GPS pendant que vous conduisez.

Lorsque vous naviguez dans un aéronef vous devez utilisez l'Exploreur en tant qu'aide à la navigation VFR uniquement.
Vous ne devez pas utiliser cet appareil pour déterminer la distance qui sépare l'aéronef du sol.

B) L'appareil

- Le logiciel NaviExploreur vous est livré sur un support Navman s70 spécifique.
Nous vous invitons à consulter dans un premier temps la prise en main rapide de l'Exploreur pour vous familiariser avec cet appareil.

- La première étape consiste à vérifier que la carte de stockage destinée à contenir vos données topographiques est bien présente dans l'appareil. Si ce n'est pas le cas vous pouvez l'insérer vous-même. Si la carte mémoire est absente du pack Exploreur contactez votre revendeur.

- Pour allumer votre Exploreur Aéro utilisez le petit bouton On/Off situé sur le dessus de l'appareil.

- L'Exploreur Aéro possède un écran tactile que vous pouvez utiliser avec un stylet ou même votre doigt.

Alimentation de l'Exploreur

Votre appareil est équipé d'une batterie lithium-ion, ce type de batterie peut présenter des risques d'explosion ou de brûlures chimiques en cas de mauvaise utilisation. Ne pas tenter de démonter, ne pas stocker à une température supérieure à 60°C, ne pas brûler.

Pour recharger votre Exploreur utilisez le cordon USB > mini USB fourni avec l'appareil.

Pour profiter d'une autonomie optimale nous vous invitons à respecter scrupuleusement les deux premiers cycles de charge :

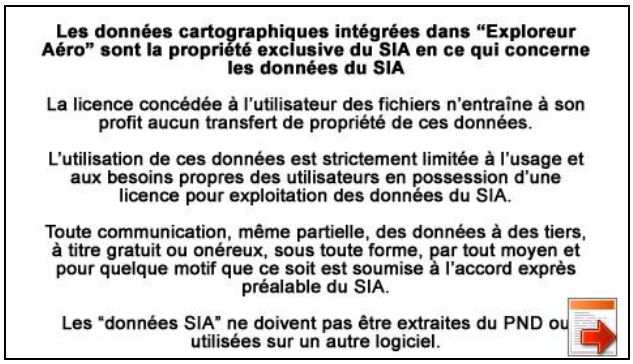
- Chargez la batterie une première fois complètement (jusqu'à que l'indicateur de charge de l'appareil passe de couleur verte), puis laissez-la se décharger complètement.

- Répétez cette opération une seconde fois.

C) Lancer le logiciel NaviExploreur

Aucune installation n'est nécessaire pour utiliser votre Exploreur, allumez simplement votre appareil et le logiciel sera lancé automatiquement.
L'écran de chargement du logiciel se présente sous la forme suivante :

La fenêtre suivante précise les différentes licences d'exploitation accordées par les fournisseurs de données et les précautions d'utilisation.


Les données cartographiques intégrées dans "Exploreur Aéro" sont la propriété exclusive du SIA en ce qui concerne les données du SIA
La licence concédée à l'utilisateur des fichiers n'entraîne à son profit aucun transfert de propriété de ces données.
L'utilisation de ces données est strictement limitée à l'usage et aux besoins propres des utilisateurs en possession d'une licence pour exploitation des données du SIA.
Toute communication, même partielle, des données à des tiers, à titre gratuit ou onéreux, sous toute forme, par tout moyen et pour quelque motif que ce soit est soumise à l'accord exprès préalable du SIA.
Les "données SIA" ne doivent pas être extraites du PND ou utilisées sur un autre logiciel.

Vous pouvez faire défiler l'écran vers le haut ou vers le bas à l'aide de l'écran tactile.

Appuyez sur la touche pour valider la fin de votre lecture.

II) Transferts avec les logiciels PC

La première étape pour communiquer avec votre Exploreur est d'installer le logiciel Microsoft ActiveSync (fourni sur le CD Exploreur).
Si vous n'installez pas ce logiciel votre système d'exploitation ne pourra pas communiquer avec l'Exploreur Aéro.

Si vous possédez un logiciel Bayo (CartoExploreur 3, CartoExploreur 3D ou PhotoExploreur 3D) sur votre PC, vous devez vous assurer qu'il n'est pas nécessaire de faire une mise à jour.

Les versions prenant en charge l'Exploreur sont les suivantes (ou supérieures) :

- **CartoExploreur 3 - v3.17**
- **CartoExploreur 3D - v1.09**
- **PhotoExploreur 3D - v1.06**

Les dernières mises à jour sont disponibles dans le répertoire Mises à jour PC du CD Exploreur fourni dans le pack.

Depuis votre logiciel PC, il est possible de transférer dans l'Exploreur les dalles topographiques 1/25 000^{e}, 1/100 000^{e} et Orthophotographiques.

Vous pourrez également échanger des Waypoints, Routes, Tracés ou Polygones.

Si votre système d'exploitation est Windows Vista le module de synchronisation que vous devez utiliser est Windows Mobile Device Center. Si celui-ci n'est pas installé vous pouvez le télécharger sur le site de Microsoft http://www.microsoft.com

Attention !

- **Les mises à jour fournies sur le CD Exploreur ne sont en aucun cas des versions complètes des logiciels Bayo PC**.

Si vous souhaitez transférer des fonds topographiques sur votre Exploreur vous devez impérativement posséder un CD /DVD logiciel Bayo original (CartoExploreur 3 / CartoExploreur 3D / PhotoExploreur / PhotoExploreur 3D).

- Lorsque vous connectez votre ***Exploreur Aéro*** à un ordinateur via ActiveSync le logiciel NaviExploreur se coupe automatiquement.

- Il est fortement déconseillé de retirer la carte mémoire de l'appareil (hormis lors du transfert des fonds cartographiques à partir du PC si vous utilisez un lecteur de cartes USB) et d'essayer de modifier son contenu via un lecteur de carte.

- Les radars fixes ne sont pas intégrables dans l'Exploreur Aéro en tant que simples POIs, nous proposons une mise à jour de la base de données des radars fixes en téléchargement sur notre site Internet : http://www.bayo.com/support/maj/

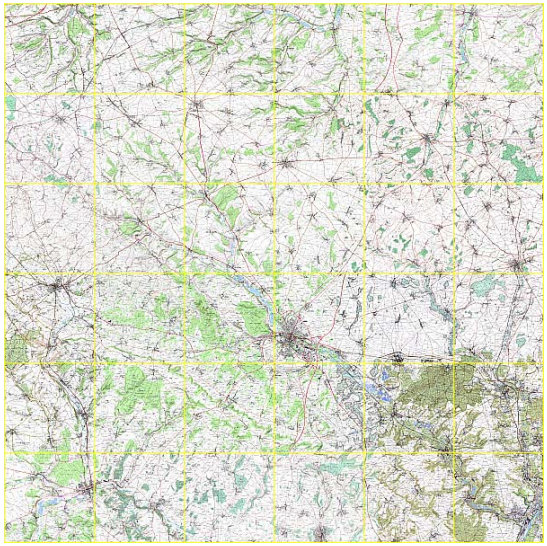
A) Transfert de dalles topographiques

Vous devez dans un premier temps connecter votre Exploreur à votre PC, une fois la connexion ActiveSync établie vous pouvez lancer la synchronisation avec le logiciel PC Bayo en cliquant sur PocketPC puis sur Connecter le Pocket PC.

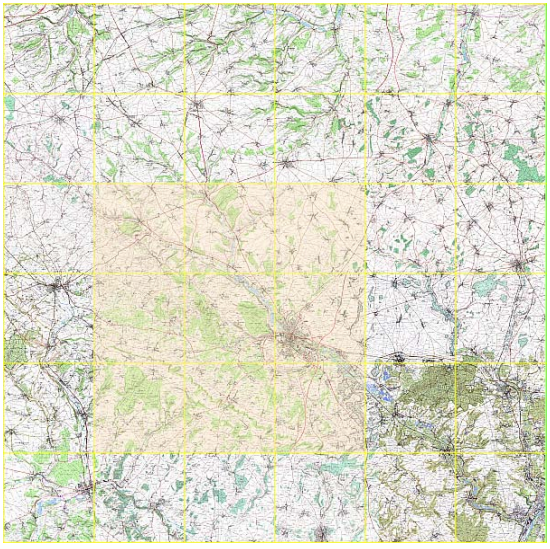
Sur le logiciel PC vous devez commencer par visualiser les données topographiques que vous souhaitez transférer.

Placez le niveau de zoom à 2.5% environ de façon à avoir une vue d'ensemble de la zone à transférer.

Cliquez ensuite dans la barre des menus sur Outils puis Cartes, un quadrillage jaune délimitant les dalles apparaît alors comme sur l'exemple suivant.

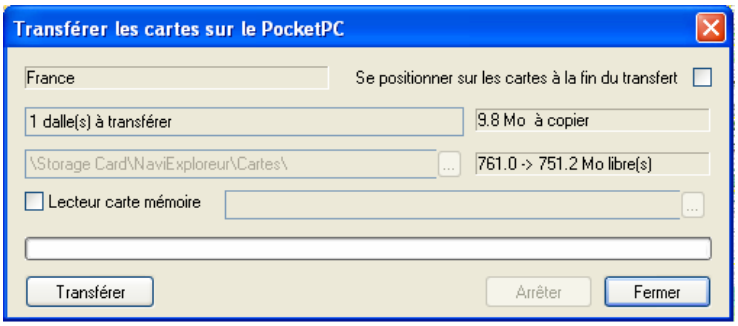


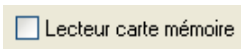
Sélectionnez ensuite les dalles à transférer en effectuant un clic gauche sur chaque dalle, vous pouvez aussi effectuer une sélection multiple en maintenant le clic gauche et en définissant un rectangle de sélection. La sélection apparaît alors en surbrillance orangée comme dans l'exemple suivant :



Il vous faudra ensuite lancer le transfert des dalles en cliquant sur

La fenêtre de transfert apparaît, indiquant la place disponible et la taille totale du transfert.



Cochez la case 

si vous souhaitez utiliser votre lecteur de carte pour transférer les dalles.

Il vous faudra alors retirer la carte mémoire de l'Exploreur et l'insérer dans votre lecteur de carte avant de continuer. Il vous sera demandé ensuite de sélectionner la lettre de lecteur correspondant à votre lecteur de cartes.

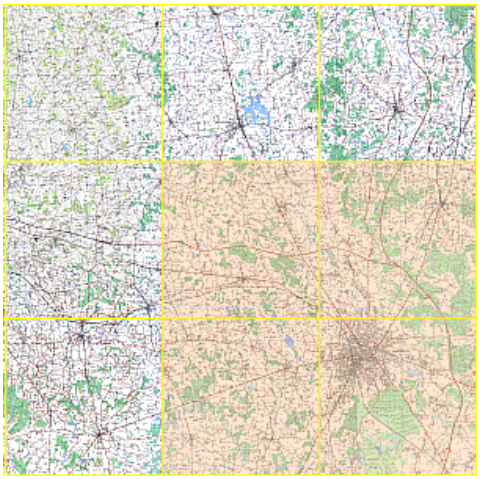
<u>Important :</u> Utiliser un lecteur de Cartes SD USB 2.0 permet d'augmenter très sensiblement la vitesse des transferts de cartographie. Il est fortement conseillé d'utiliser ce type de lecteur pour effectuer des transferts de gros volumes.

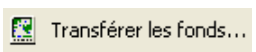
Cliquez sur

pour lancer le transfert des fonds topographiques.

<u>Suppression des dalles présentent dans l'Exploreur</u>

Les dalles déjà présentes sur votre Pocket PC apparaissent en surbrillance orange foncée comme sur l'exemple suivant :



Désélectionnez une ou plusieurs dalles avec un clic gauche, et cliquez sur 

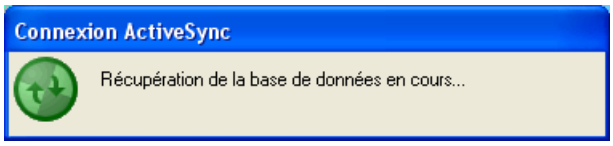
, dans la fenêtre suivante vous pourrez alors cliquer sur Supprimer pour effacer les dalles correspondantes.

B) Transfert de la base de données

Il est possible d'échanger des données de types Waypoints, Routes, Tracés et Polygones entre l'Exploreur et votre logiciel PC Bayo.

Récupération de la base de données sur le PC.
Cette fonctionnalité permet de transférer les données contenues dans l'Exploreur vers votre logiciel PC.

Pour ce faire vous devez dans un premier temps connecter votre Pocket PC et le synchroniser avec le logiciel PC Bayo en cliquant sur PocketPC puis sur Connecter le Pocket PC.
Cliquez ensuite sur Récupérer la base pour lancer le transfert, une fenêtre vous indique que la récupération est en cours.



Une fois l'opération terminée vous retrouverez vos données dans les différentes bibliothèques de votre logiciel PC.

Important : il n'est pas possible de sélectionner individuellement les données à récupérer, l'intégralité des données de l'Exploreur sera transférée à chaque fois et remplacera les données présentes dans les répertoires PocketPC des bibliothèques du logiciel PC.

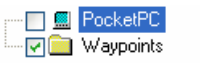
Important : La récupération de la base ne supprime pas les données enregistrées dans Exploreur.

Envoi de la base vers l'Exploreur.

Cette fonctionnalité permet de transférer des données du logiciel PC vers l'Exploreur.

La première étape de l'envoi de la base consiste à sélectionner ce que vous souhaitez transférer.

Dans la partie gauche de chacune des bibliothèques il existe deux répertoires par défaut comme sur l'exemple suivant :

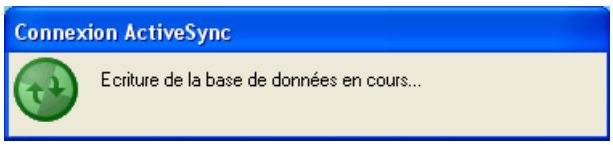


Il faut déplacer les données que vous souhaitez transférer du répertoire principal (nommé Waypoint sur l'exemple ci-dessus) vers le répertoire PocketPC en utilisant le clic glissé.

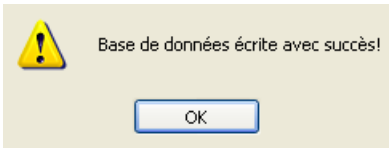
Lorsque vous cliquez sur Envoyer la base toutes les données contenues dans les répertoires PocketPC des bibliothèques seront transférées vers l'Exploreur (à moins qu'un choix de transfert spécifique soit défini dans Préférences > Pocket PC du logiciel PC).

Important : Les données présentes dans l'Exploreur seront alors effacées et remplacées par celles que vous allez transférer.

La fenêtre suivante indique que le transfert est en cours.



Le message suivant vous informe que le transfert s'est déroulé correctement.



III) Mode Aéronautique : Prise en main

Avant de commencer voici quelques définitions de sigles que nous employons dans ce manuel :

SIA : Le Service de l'Information Aéronautique (**SIA**) est le service central de la Direction des Services de la Navigation Aérienne de la Direction Générale de l'Aviation Civile. Cet organisme édite un certain nombre de documents et cartes destinés à la préparation et à l'exécution des vols.
Dans l'Exploreur Aéro nous utilisons la carte de radionavigation SIA à l'échelle 1/1 000 000^{e} communément appelée "La Million".

OACI : le code OACI (ICAO en anglais) est un code attribué par l'Organisme de l'Aviation Civile Internationale à un aérodrome, une région aérienne, une compagnie aérienne, un type d'aéronef.

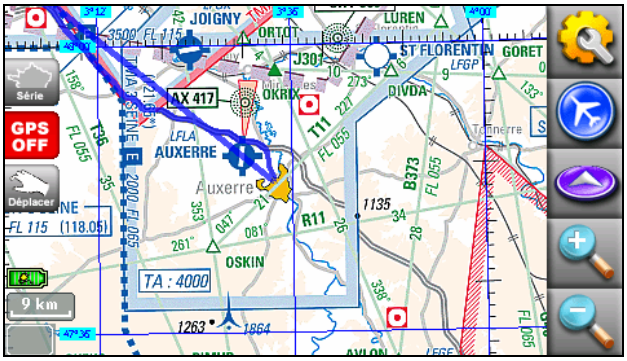
VAC : Visual Approach Chart, les cartes VAC décrivent de façon très détaillée un aérodrome.

ATIS : Automatic Terminal Information Service, service automatique d'information de region terminale.

AFIS : Aerodrome Flight Information Service, service d'information de vol sur aérodrome.

Nous vous recommandons de vous munir de votre appareil et de tester les différentes fonctionnalités de votre Exploreur en parallèle, au fur et à mesure que vous avancerez dans ce manuel.

Voici la fenêtre principale du mode aéronautique, avec au centre la carte SIA de la France au 1/1 000 000^{e} que vous obtenez lorsque vous allumez votre appareil pour la première fois.



- Le déplacement de la carte s'effectue par un clic glissé sur l'écran, ceci n'est possible que lorsque la position de la carte n'est pas verrouillée sur votre position GPS.

A gauche et à droite de l'écran vous disposez de deux barres d'outils :

A) La touche Série

La touche

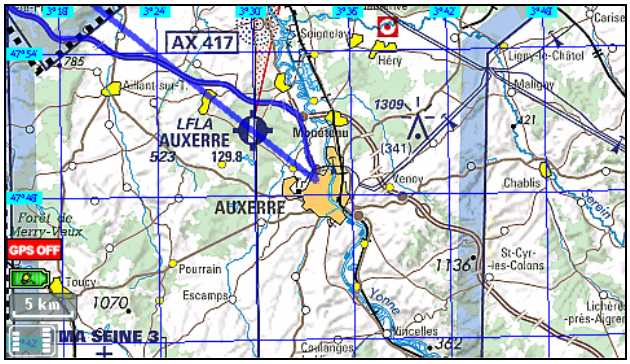
permet d'afficher la barre de sélection du fond de carte de la fenêtre principale.

Sélectionnez le fond de carte que vous souhaitez afficher en cliquant sur l'icone correspondante.

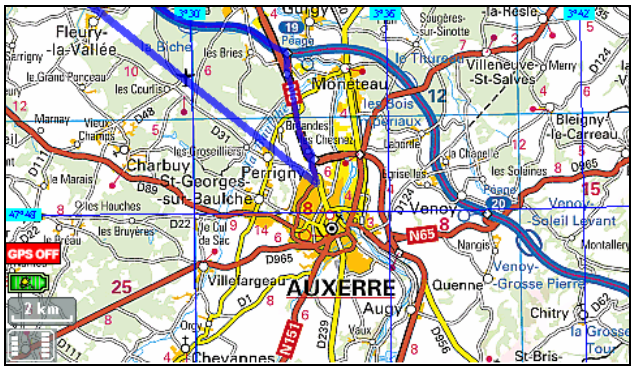
- De base dans l'appareil sont intégrées les cartes SIA 1/1 000 000e, OACI 1/500 000e et IGN 1/250 000e couvrant la France entière, vous pouvez donc basculez indifféremment de l'une à l'autre quelque soit votre position.

- Pour avoir accès aux fonds IGN 1/100 000e et 1/25 000e, il vous faudra les transférer depuis un logiciel PC (cf partie II Transferts avec les logiciels PC).

- Après transfert, vous pouvez vérifier la couverture des fonds IGN 1/100 000e et 1/25 000e disponibles sur votre Exploreur Aéro en passant en mode terrestre et en affichant la cartographie vectorielle.



Exemple de carte OACI 1/500 000e



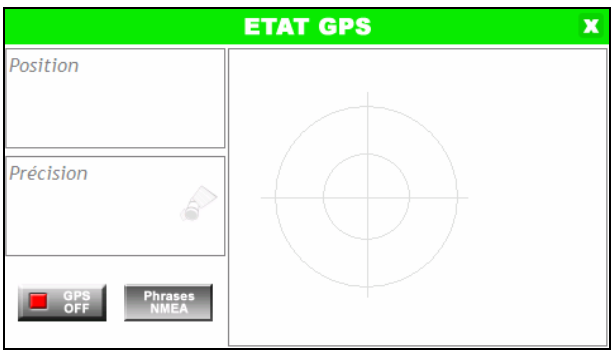
Exemple de carte IGN 1/250 000e

B) La Gestion du GPS

La touche

a 2 fonctions :

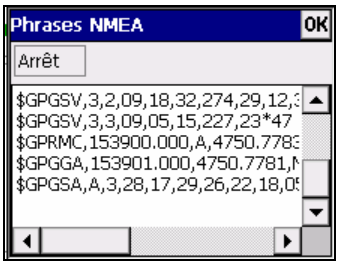
1 – Indiquer que le récepteur GPS n'est pas en fonctionnement.
2 – Accéder au menu d'état GPS d'un simple clic.



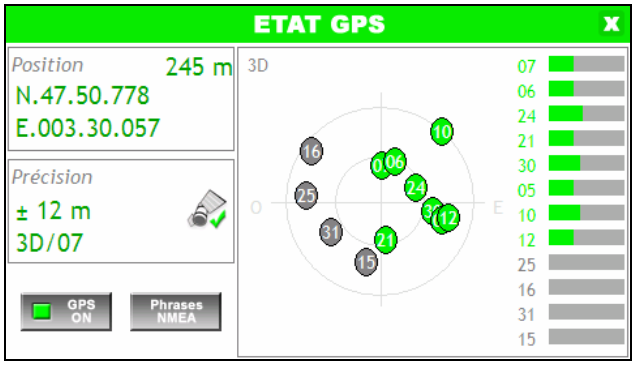
Dans cette fenêtre le bouton GPS ON /GPS OFF permet d'allumer /éteindre le récepteur GPS de l'appareil.

Important : Lors de la première utilisation de votre Exploreur ou après une longue période sans utilisation, vous devez placer l'appareil dans un endroit présentant une vue dégagée du ciel et le laisser s'initialiser jusqu'à obtenir une position (cette initialisation peut prendre jusqu'à 10 voir 15 minutes et est indispensable au bon fonctionnement ultérieur du récepteur GPS).

Pendant l'acquisition des satellites vous pouvez vérifier que votre antenne GPS reçoit correctement les trames NMEA de positionnement en cliquant sur la touche ***Phrases NMEA***.
Vous captez correctement les satellites si vous voyez les phrases NMEA défiler dans la fenêtre suivante :



Lorsque votre récepteur GPS aura terminé l'acquisition, vous obtiendrez des informations de positionnement comme sur la capture suivante :



- Le cadre Position indique les coordonnées de votre position.

- Le cadre Précision vous indique la précision du positionnement.

- Le cadre 3D indique la position et le niveau de réception des différents satellites.

- Fermer la fenêtre en utilisant la croix en haut à droite vous ramènera directement sur la fenêtre principale, la touche

indiquera alors l'état de fonctionnement du récepteur GPS et son niveau de réception.

Important : Votre Exploreur doit disposer d'une position GPS valide avant de lancer une navigation.

Attention : lorsque vous perdez le signal GPS l'icone prendra alors la forme suivante

de façon à attirer votre attention. Si le récepteur GPS indique régulièrement NO GPS, il est probable que l'emplacement de l'Exploreur Aéro ne lui permet pas une réception optimale des signaux GPS, il est conseillé dans ce cas d'utiliser une antenne externe.

C) La fonction Centrer / Déplacer la carte

La touche

permet de centrer immédiatement la Carte sur la position GPS.

Lorsque la carte est centrée sur la position GPS vous pouvez cliquer sur la touche

afin de pouvoir à nouveau déplacer le fond de carte.

Lorsque votre carte n'est pas centrée sur la position GPS un liseré rouge d'alerte entourera alors la fenêtre principale comme sur la capture suivante :

D) La touche Réglages spécifiques

La touche permet d'accéder au menu des réglages spécifiques du mode aviation. Nous détaillerons ces deux menus dans la partie V) de ce manuel.

E) La touche Menu principal

La touche permet d'accéder au menu principal aviation que nous détaillons dans la partie IV) de ce manuel.

F) La touche Waypoint

Lorsque vous avez une position GPS valide, la touche permet de créer un waypoint à votre position actuelle.

Le logiciel vous demandera alors une confirmation qu'il faudra accepter pour que le waypoint soit créé.

G) Les touches de Réglage du niveau de zoom de la carte

Les touches et permettent de modifier le niveau de zoom de la carte.

H) L’indicateur Etat de charge de la batterie

L’icone vous indique l’état de charge de la batterie de l’appareil.

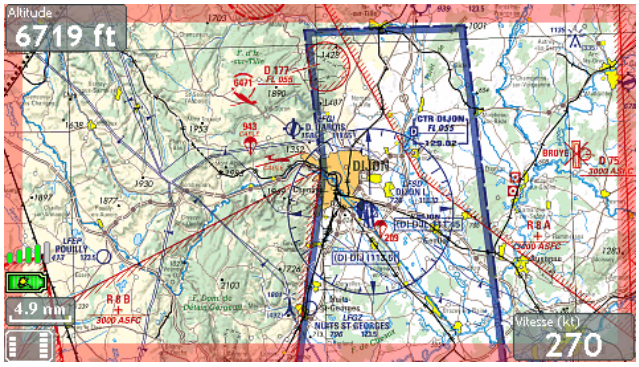
I) La touche Plein écran

La touche située en bas à gauche de la fenêtre principale vous permet de basculer vers un affichage du fond de carte en plein écran.

Inversement, lorsque vous serez en affichage plein écran, un clic sur la touche vous permettra de réafficher l’interface par défaut de la fenêtre principale.

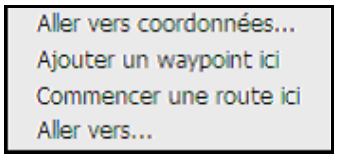
Lorsque vous êtes en plein écran, certaines parties de l'interface disparaissent au profit de la carte mais il reste les indications essentielles en bas à gauche de l'écran comme le niveau de réception GPS, le niveau de charge de la batterie et l'échelle de la carte.

Ci-après deux exemples de la même position en interface par défaut et en mode plein écran :



J) Les menus contextuels de la fenêtre principale

Pour faire apparaître le menu contextuel vous devez faire un clic long sur l’écran tactile de votre appareil.



- La fonction « **Aller vers coordonnées** » permet de lancer une navigation au cap vers le point associé aux coordonnées pointées sur la carte lors de votre clic.
Vous pouvez également rentrer manuellement les coordonnées de votre choix et vous diriger vers le point correspondant.
- La fonction « **Ajouter un Waypoint ici** » crée un Waypoint à l’endroit sélectionné.
- La fonction « **Commencer une route ici** » permet de lancer la création manuelle d’une route.
- La fonction « **Aller vers** » permet de lancer une navigation directe vers l’endroit sélectionné.

Lorsque vous lancez la fonction "***Aller vers***", le logiciel centre la carte sur le point à atteindre et vous propose de lancer la navigation comme sur la capture suivante :

Cliquez sur

pour lancer une navigation directe de votre position actuelle vers la destination sélectionnée (Waypoint, coordonnées, etc..)

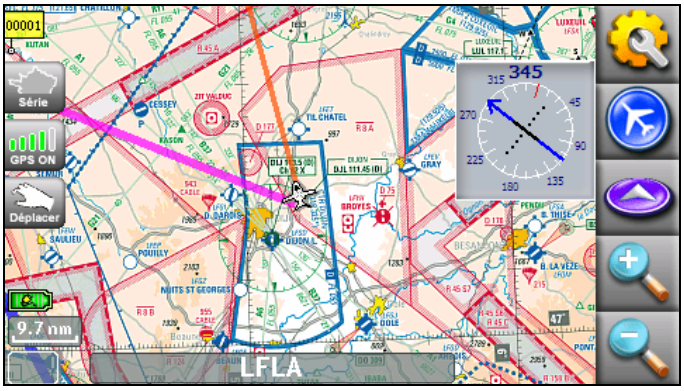
K) La navigation avec l'Exploreur Aéro

Comme vous l'avez probablement déjà remarqué, lorsque vous avez sélectionné une destination à atteindre il suffit de cliquer sur

pour lancer la navigation.

Le logiciel trace alors une droite partant de votre position actuelle vers la destination sélectionnée de façon à vous indiquer la route à suivre.

Un petit CDI de navigation indique votre route désirée et votre écart de route par rapport au tronçon de la route active.
Le nom de la destination sélectionnée apparaît dans une bulle d'information en bas de l'écran.



Vous pouvez également afficher d'autres info bulles en superposition à la fenêtre principale, pour plus de détails cf partie V) D).

Il est possible d'utiliser les fonctionnalités de recherche en cours de navigation si vous le désirez.

Pour arrêter une navigation en cours cliquez sur puis sur

IV) Le menu Principal Aviation

Pour accéder au menu Principal Aviation il faut appuyer sur la touche depuis la fenêtre principale.

- Un clic sur la touche

permet de retourner à l'affichage de la carte.

- Un clic sur la touche

permet d'accéder au menu des réglages spécifiques au mode aviation.

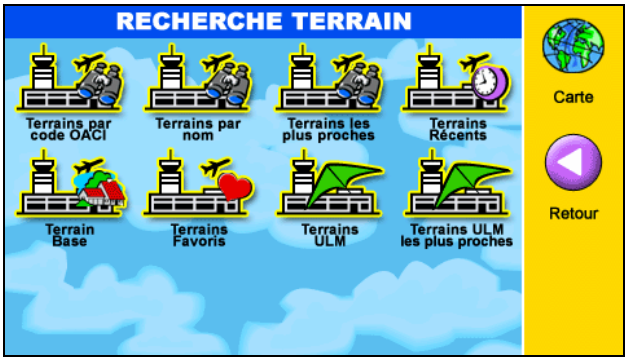
- Un clic sur la touche

permet d'accéder au menu des réglages généraux (fonctions communes aux différents modes de fonctionnement de l'appareil).

A) La fonction Recherche d'Aérodromes

La touche

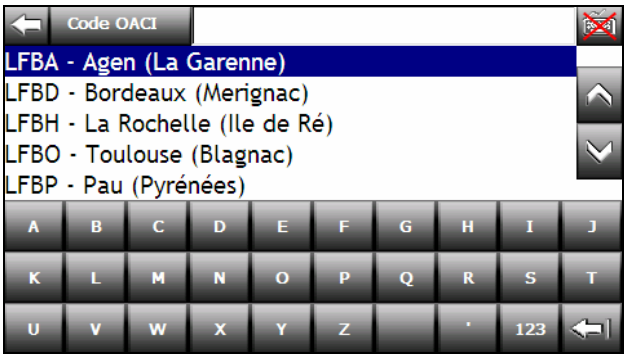
permet d'accéder au menu de recherche d'un aérodrome qui se présente sous la forme suivante :



1) Recherche par code OACI

La touche

permet d'accéder au module de recherche d'un aérodrome par son code OACI.
L'interface de recherche se présente sous la forme suivante :


Code OACI
LFBA - Agen (La Garenne)
LFBD - Bordeaux (Merignac)
LFBH - La Rochelle (Ile de Ré)
LFBO - Toulouse (Blagnac)
LFBP - Pau (Pyrénées)
A B C D E F G H I J
K L M N O P Q R S T
U V W X Y Z ' 123

Imaginons que nous voulions par exemple nous rendre à l'aérodrome d'Auxerre-Branches code OACI : LFLA.
Il suffit d'écrire "LA" dans le champ "CODE OACI" en haut à droite et de cliquer sur LFLA – Auxerre (Branches) dans la liste des aérodromes correspondant.

2) Recherche par nom

La touche

permet d'accéder au module de recherche d'un aérodrome par son nom.
L'interface est similaire mais il s'agit maintenant de renseigner le champ en haut à droite par le nom ou une partie du nom de l'aérodrome que vous recherchez.

3) Recherche par terrain proche de votre position

La touche

permet d'accéder à la liste des terrains les plus proches de votre position actuelle.

4) Recherche par terrains récents

La touche

permet d'accéder à la liste des derniers terrains utilisés.

5) Terrain base

La touche

permet de sélectionner puis d'accéder rapidement au terrain que vous avez l'habitude d'utiliser.

6) Terrain Favoris

La touche

permet de sélectionner puis d'accéder rapidement à vos aérodromes favoris.

7) Terrains ULM

La touche

permet de sélectionner un terrain ULM par le code qui lui a été attribué par le site nav2000.com.

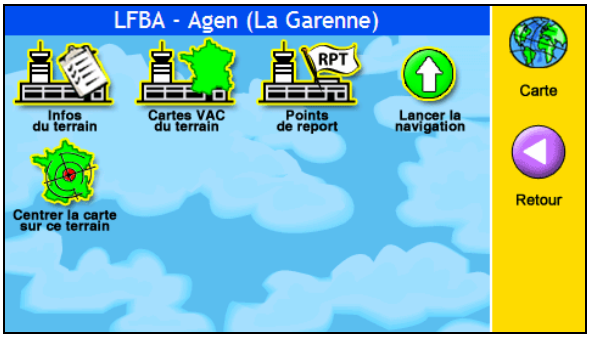
8) Terrains ULM les plus proches

La touche

permet d'accéder à la liste des terrains ULM les plus proches de votre position.
Attention, cette fonctionnalité nécessite une position GPS valide.

9) Détails d'un aérodrome

Lorsque vous avez sélectionné un aérodrome un menu d'informations s'ouvre :



Cet icone permet d'accéder à la fenêtre d'informations de l'aérodrome

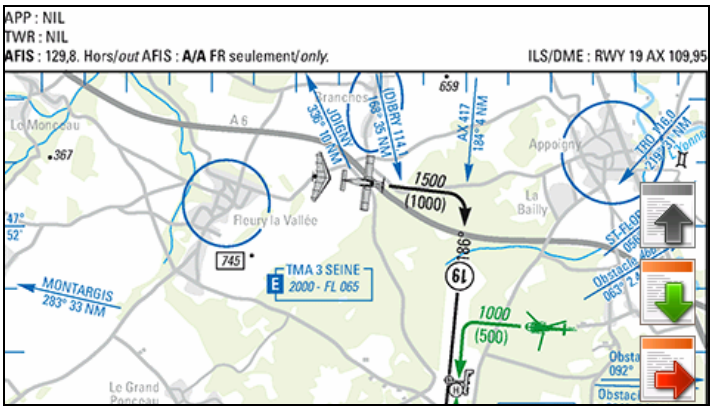
sélectionné.

Vous y retrouverez, si disponibles, des précisions indispensables telles que :

- Les QFU
- Le code OACI de l'aérodrome
- L'altitude de l'aérodrome
- La fréquence du centre de contrôle d'approche (App)
- La fréquence de la tour de contrôle (Twr)
- La fréquence du service automatique d'information de région terminale (ATIS)
- La fréquence du service d'information de vol sur aérodrome (AFIS)
- La fréquence d'auto information (A/A)

Attention : la mention NIL signifie que le service correspondant n'existe pas.

Cet icone permet d'accéder à la visualisation de la carte VAC de l'aérodrome sélectionné.



Exemple de carte VAC

Cliquer sur cet icone permet de revenir à la page précédente.

Cliquer sur cet icone ferme la carte VAC et vous ramène au menu précédent.

Cliquer sur cet icone permet de passer à la page suivante.

Cet icone permet d'accéder, si disponibles, à la liste des points de reports VFR de l'aérodrome sélectionné précédemment.

Lorsque vous cliquez sur l'un des points de report de la liste, le logiciel vous proposera automatiquement de lancer une navigation vers celui-ci.

Cet icone permet de centrer la carte sur la position de l'aérodrome sélectionné.

Cet icone permet de lancer une navigation directe vers l'aérodrome sélectionné.

10) Détails d'un terrain ULM

Lorsque vous avez sélectionné un terrain ULM, le logiciel ouvre le menu suivant :

Cet icone permet d'accéder à la fenêtre d'information du terrain sélectionné, précisant notamment son altitude.

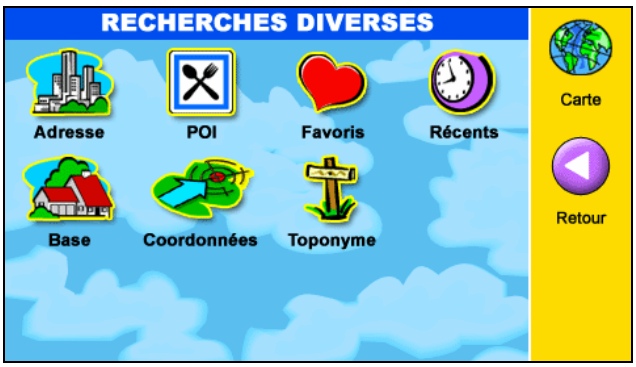
Cet icone permet de centrer le terrain ULM sélectionné sur la carte dans la fenêtre principale.

Cet icone permet de lancer une navigation directe vers le terrain ULM sélectionné.

B) La fonction recherches diverses

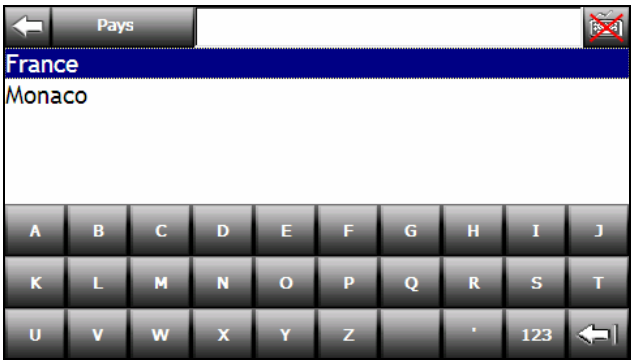
Depuis le menu principal, cliquez sur l'icone

pour accéder au menu de recherche suivant :



1) Recherche d'une adresse

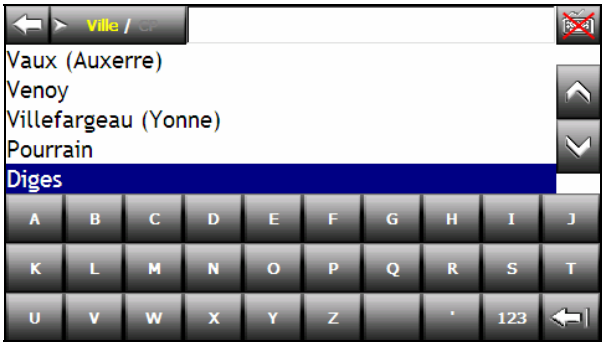
Cet icone vous permet d'accéder au module de recherche d'une adresse.



- Vous pouvez sélectionner, à partir de cette interface, le pays, la ville et l'adresse de votre choix.
- L'onglet

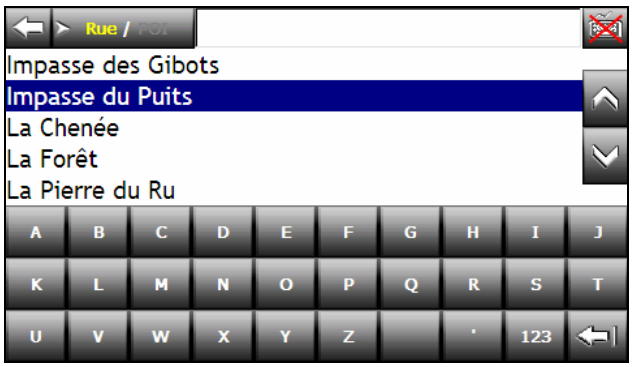
vous indique qu'il faut commencer par sélectionner le Pays de destination.

- Vous accéderez ensuite à la sélection de la ville de destination, il est possible de rechercher une commune à partir de son nom ou de son code postal.



- Sélectionnez maintenant la rue de destination.

Il n'est pas nécessaire de préciser les termes « rue », « avenue », etc. …



- Vous pouvez sélectionner un numéro de rue ou un carrefour précis de la même manière (uniquement si les numéros de rue sont disponibles pour cette voie).

Lorsque vous avez choisi votre destination le logiciel centre sur la carte automatiquement sur la position correspondante.

- Si vous cliquez sur le logiciel lancera une navigation directe vers la destination sélectionnée.

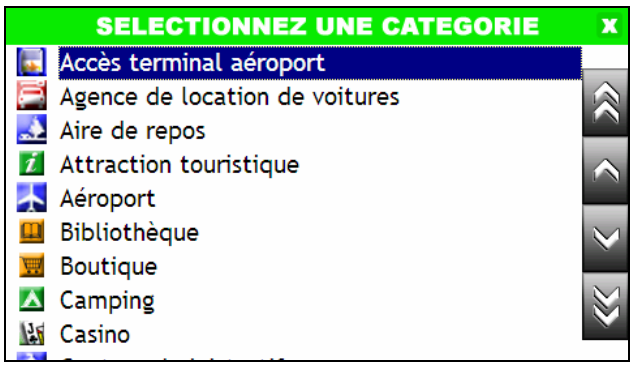
- La touche vous permet d'annuler la navigation

2) Recherche d'un POI

La touche permet d'accéder à la fonction de recherche d'un POI :

POI est un sigle signifiant Point Of Interest ou Point d'intérêt en français.

La liste des familles de POIs s'affiche dans la fenêtre suivante, vous pouvez la parcourir à l'aide des flèches de défilement à droite de l'écran.



Il est possible d'accéder au contenu des différentes familles d'un simple clic, cette fonction nécessite une position GPS, seuls les POIs à proximité de votre position s'afficheront dans cette liste.

Pour Rechercher un POI sans position GPS ou éloigné de votre position actuelle il faut passer par la fonction de ***recherche d'adresse*** et renseigner le nom du POI à la place du nom de la rue.

Lorsque vous aurez sélectionné un POI, l'Exploreur centrera la carte sur cette destination et vous proposera alors de lancer une navigation.

3) Fonction Favoris

La touche

permet d'accéder à la liste de vos destinations favorites enregistrées dans l'appareil.

La liste des favoris s'ouvre par défaut sur la fenêtre suivante :

Cliquez sur

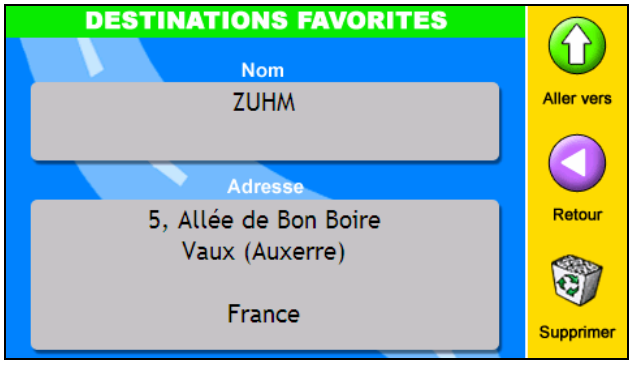
pour accéder à l'outil de sélection d'une adresse dont nous nous sommes déjà servi précédemment.

Il s'agit maintenant de donner un nom à votre destination favorite, le module de saisie prendra la forme suivante :

Lorsque vous cliquez sur « **Valider** », le logiciel vous propose alors un guidage vers cette adresse, si vous ne souhaitez pas vous y rendre immédiatement, cliquez sur Annuler.

Désormais lorsque vous cliquerez sur

l'adresse apparaîtra dans la liste, un simple clic sur celle-ci affichera la fenêtre suivante :



Vous aurez alors la possibilité de lancer une navigation (bouton Aller vers), de supprimer votre favori ou de retourner à la liste des favoris.

4) La fonction Récents

En cliquant sur la touche

vous accédez à la liste des destinations récentes que vous avez recherchées.

Sélectionnez une adresse dans la liste, le logiciel vous proposera de vous y rendre en lançant une navigation.

5) Fonction Base

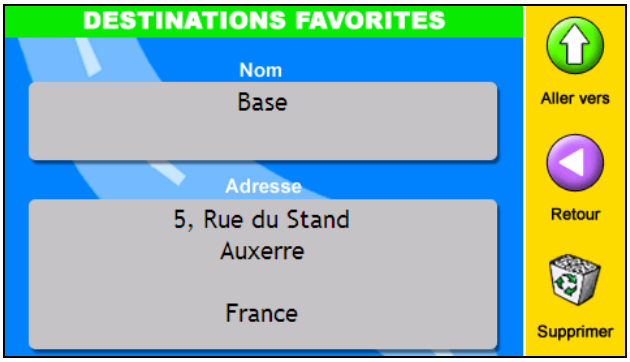
Ce menu permet d'enregistrer votre adresse personnelle.

Lorsque vous cliquez sur la touche

pour la première fois, vous accédez à l'interface de sélection d'une adresse que nous avons déjà utilisé précédemment.

Sélectionnez l'adresse de votre de domicile puis enregistrez-la dans l'appareil.

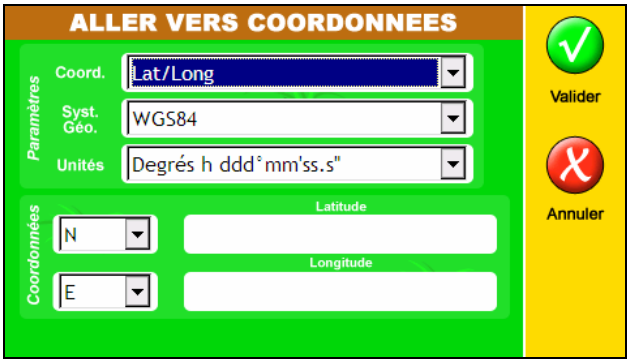
Votre adresse de base est désormais disponible dans l'Exploreur :



6) La fonction Aller vers coordonnées

Cette fonction permet de saisir manuellement les coordonnées de la zone de destination.

L'interface de saisie des coordonnées se présente sous la forme suivante :



En utilisant les menus déroulant du cadre ***Paramètres***, choisissez le format de coordonnées, le système géodésique associé ainsi que les unités utilisées

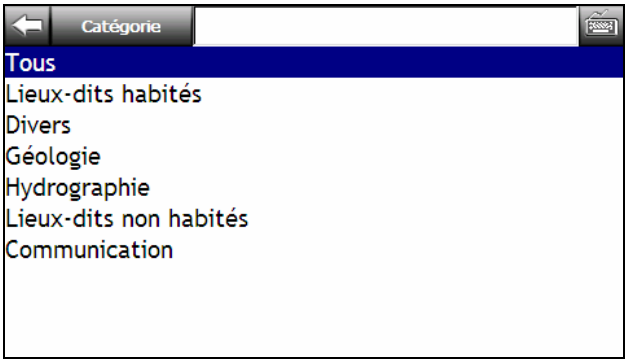
Il vous faut ensuite renseigner les champs ***Latitude*** et ***Longitude*** en cliquant dans l'espace blanc réservé à cet effet.

Cliquez sur ***Valider*** pour que le logiciel positionne la destination et vous propose de lancer la navigation.

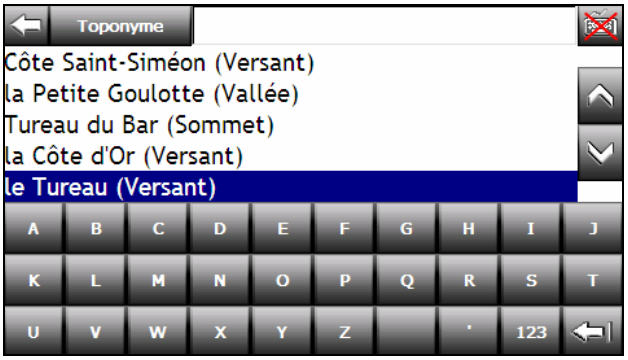
7) La fonction toponyme

Cet icone vous permet d'accéder au module de sélection d'un toponyme.

- L'interface est similaire à celle de la partie "Recherche d'une adresse", à la différence qu'il faut ici sélectionner une catégorie de toponyme.



- Cliquez sur la catégorie de votre choix pour afficher la liste des toponymes associés.

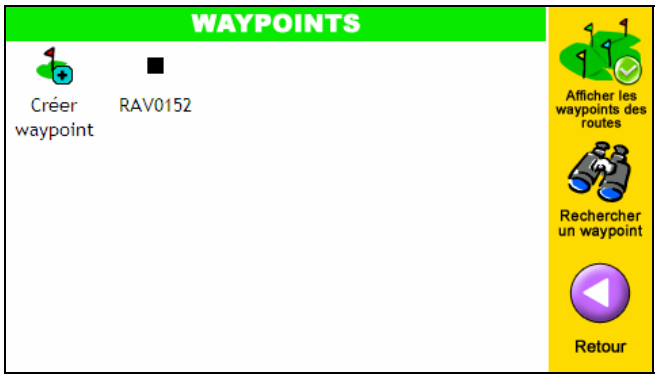

Toponyme
Côte Saint-Siméon (Versant)
la Petite Goulotte (Vallée)
Tureau du Bar (Sommet)
la Côte d'Or (Versant)
le Tureau (Versant)
A B C D E F G H I J
K L M N O P Q R S T
U V W X Y Z ' 123

Lorsque vous sélectionnez un toponyme en particulier le logiciel vous proposera de lancer une navigation vers cette destination.

C) Le menu Waypoints

L'icone

vous donne accès à la liste des Waypoints :

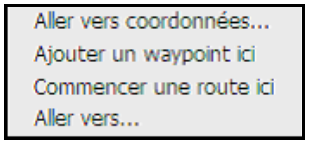


1) Création d'un Waypoint :

- Pour créer un Waypoint, il n'est pas nécessaire d'avoir une position GPS valide.
- Il existe deux façons différentes de créer un waypoint sans position GPS, l'une depuis le fond de carte en utilisant le menu contextuel et l'autre en rentrant manuellement les coordonnées.

Depuis le fond de carte en utilisant le menu contextuel :

Sur le fond topographique effectuez un clic long à l'endroit où vous souhaitez créer le Waypoint, le menu contextuel suivant apparaît :

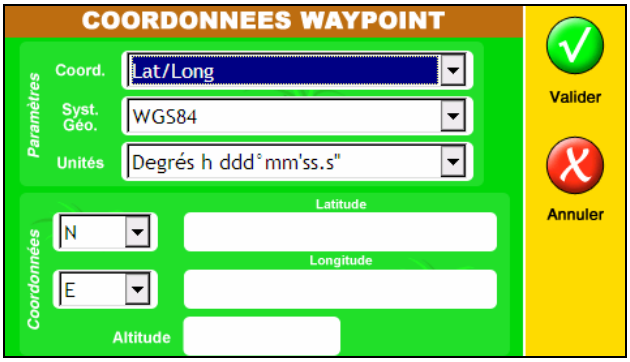


Cliquez sur **Ajouter un waypoint ici** pour créer le Waypoint sur la carte.

En rentrant manuellement les coordonnées :

Il s'agit de cliquer sur la touche

depuis la bibliothèque de waypoints, vous accédez alors à la fenêtre suivante :



En utilisant les menus déroulant du cadre ***Paramètres***, choisissez le type de coordonnées, le système géodésique associé ainsi que le format des coordonnées.

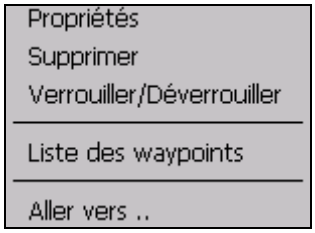
Il s'agit ensuite de remplir les champs ***Latitude***, ***Longitude*** et ***Altitude*** en cliquant dans l'espace blanc réservé à cet effet.

Terminez la création de votre waypoint en cliquant sur ***Valider***.

2) Menu contextuel Waypoint

Lorsqu'un Waypoint est affiché sur le fond de carte un clic sur celui-ci le sélectionne, il est alors entouré d'un cercle bleu ciel.
Il est alors possible de déplacer le waypoint manuellement en utilisant le clic glissé déposé.

Un clic long sur un Waypoint sélectionné sur la carte fera apparaître le menu contextuel suivant :



- **Propriétés** permet d'accéder à la fenêtre des propriétés de ce Waypoint.

- **Supprimer** permet de supprimer le Waypoint.

- **Verrouiller/Déverrouiller** permet de verrouiller ou de déverrouiller la position du waypoint.

- **Liste des waypoints** permet d'accéder à la liste des waypoints.

- Aller vers permet de lancer une navigation ou un guidage vers le waypoint sélectionné.

3) Les options du waypoint

Lorsque vous cliquez sur l'un des objets de la liste des waypoints vous accédez à la fenêtre d'options de celui-ci :

a) Allez vers un Waypoint

L'icone

vous permet de lancer le guidage ou la navigation vers le Waypoint sélectionné. Le logiciel vous demande alors de quelle façon vous souhaitez vous rendre au Waypoint :

- Si vous cliquez sur l'icone

le logiciel lancera une navigation directe vers le waypoint sélectionné.

- Si vous cliquez sur l'icone

la navigation vers le waypoint sera interrompue immédiatement.

b) Centrer la carte sur un Waypoint

Cet icone permet de centrer la carte de la fenêtre principale sur le Waypoint sélectionné.

c) Propriétés du Waypoint

L'icone

affiche les propriétés du Waypoint sélectionné précédemment.

Vous pouvez accéder à l'interface de saisie personnalisée du nom, des commentaires et des coordonnées en cliquant dans le champ correspondant.

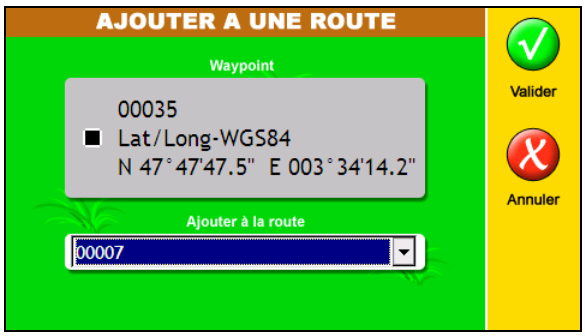
Il est également possible de modifier sa représentation et sa couleur en utilisant les deux menus déroulant.

Note : Une fois verrouillé, le waypoint ne peut plus être déplacé.

d) Ajouter à une Route

L'icone

vous permet d'ajouter un Waypoint à une Route déjà créée :



- Sélectionnez dans le menu déroulant la Route à laquelle vous souhaitez ajouter le Waypoint puis cliquez sur "**Valider**"

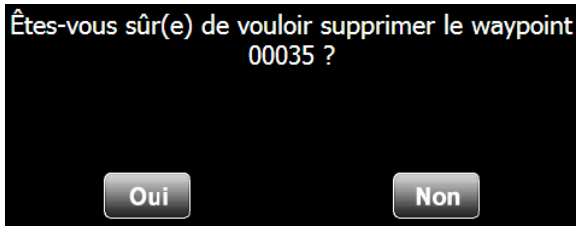
e) Ramener à la position GPS

Cet icone permet de ramener les coordonnées du waypoint sélectionné à la position actuelle.

f) Suppression d'un Waypoint :

Le bouton

vous permet de supprimer le Waypoint sélectionné :



Cliquez simplement sur "**Oui**" pour confirmer la suppression.

La touche

permet d'ajouter dans la liste les waypoints appartenant à une route enregistrée sur votre appareil.

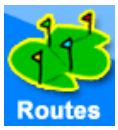
La touche

permet de supprimer de la liste tous les waypoints appartenant à des routes enregistrées sur vote appareil.

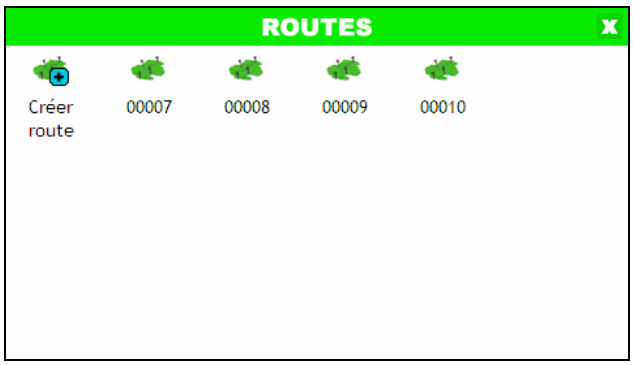
La touche

permet de lancer une recherche par nom de l'objet dans la base de waypoints de votre appareil.

D) Le menu Routes

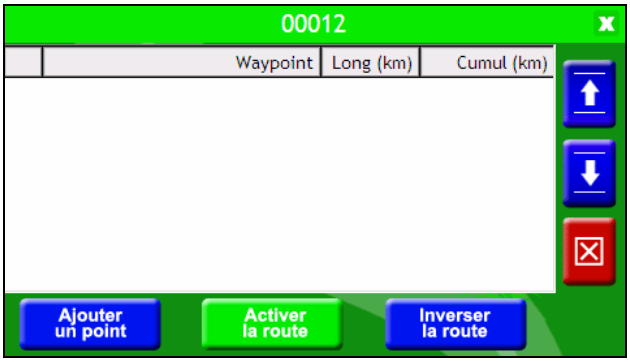
Lorsque vous appuyez sur la touche 

vous accédez à la liste des Routes enregistrées dans l'Exploreur.



- L'icone

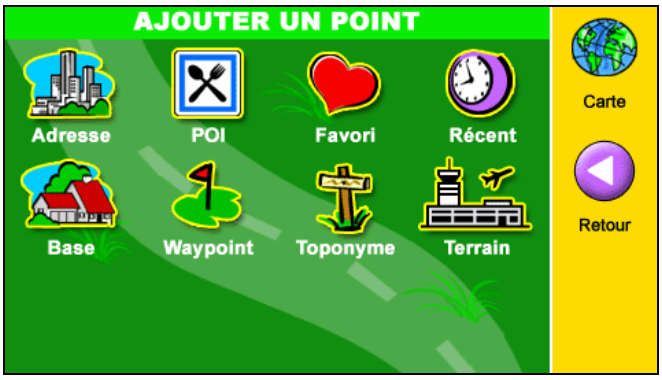
permet d'accéder au module de création / modification des routes.



Cette fenêtre vous permet de créer une route en y ajoutant les points de votre choix manuellement.

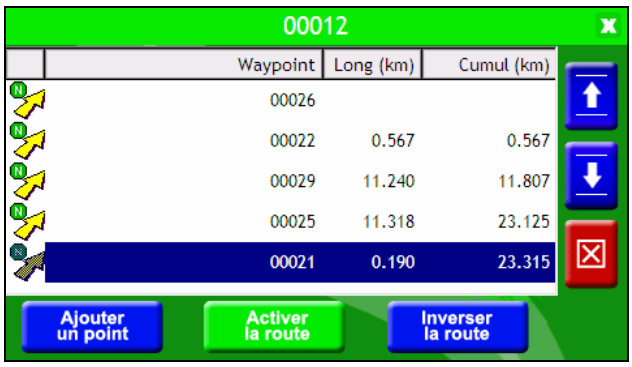
- La touche

permet d'accéder à la fenêtre suivante dans le but de sélectionner un point que vous souhaitez ajouter à votre route.



Vous pouvez sélectionner un objet dans la liste des Waypoints mais également une adresse précise, un favori, un toponyme, un aérodrome, etc …

Chaque point sélectionné apparaîtra ensuite dans la fenêtre du module de création, le logiciel en déduit alors la longueur des tronçons et le cumul total.



- Les flèches et permettent d'intervertir la place du point sélectionné avec respectivement le point précédent et le point suivant.

- La touche permet de supprimer le waypoint sélectionné de votre route, il vous sera demandé une confirmation.

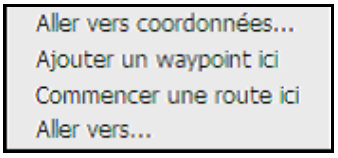
- La touche permet de d'activer la route et donc de lancer la navigation.

- La touche permet de changer le sens de défilement de votre route, le départ devenant l'arrivée.

1) Création d'une Route depuis la carte :

Pour créer une Route sur les fonds topographiques de l'Exploreur, il n'est pas nécessaire d'avoir une position GPS, vous pouvez créer une route manuellement en suivant les instructions suivantes :

Sur le fond topographique effectuez un clic long à l'endroit où vous souhaitez commencer la Route, le menu contextuel suivant apparaît :



- Cliquez sur **« Commencer la route ici »**, il faut maintenant créer les Waypoints composant votre route manuellement en cliquant sur la carte.

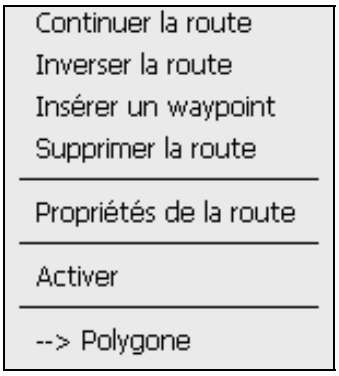
- Chaque clic ajoutera un Waypoint à votre route, terminez la route en faisant un double clic sur l'écran, attention ceci insérera le dernier point de votre route qui sera considérée comme achevée.

Il est possible de sélectionner un waypoint appartenant à une route en cliquant dessus, il sera alors entouré d'un cercle bleu clair.

Il est également possible de déplacer ce waypoint en utilisant le clic glissé-déposé, le tracé de votre route sera alors modifié en temps réel.

2) Menu contextuel Route

Lorsque vous faites un clic long sur une route affichée à l'écran le menu contextuel suivant apparaît :



- **Continuer la route** permet de reprendre une route terminée, chaque nouveau clic du stylet ajoutera un waypoint à la route.

- **Inverser la route** permet d'inverser le sens de la route.

- **Insérer un waypoint** permet d'ajouter un waypoint à la route sélectionnée.

- **Supprimer la route** permet d'éliminer la route de la base de données du logiciel.

- **Liste des routes** permet d'accéder à la liste des routes.

- **Activer** permet d'activer la navigation pour la route sélectionnée. Il est nécessaire d'avoir *une position GPS valide* pour pouvoir suivre la route.

- **Polygone** permet de transformer la route sélectionnée en polygone (superficie).

3) Les options de la route

Dans la liste des routes, lorsque vous cliquez sur un objet, le logiciel ouvre la fenêtre d'options suivante :

a) Activer la Route :

L'icone

vous permet d'activer la navigation pour la route sélectionnée.

Il est nécessaire d'avoir **une position GPS valide** pour pouvoir suivre la route.

A noter que si vous cliquez sur la touche **lorsque vous avez activé une route vous accédez au menu Route Active** (abordé dans la partie E) de ce chapitre)**.**

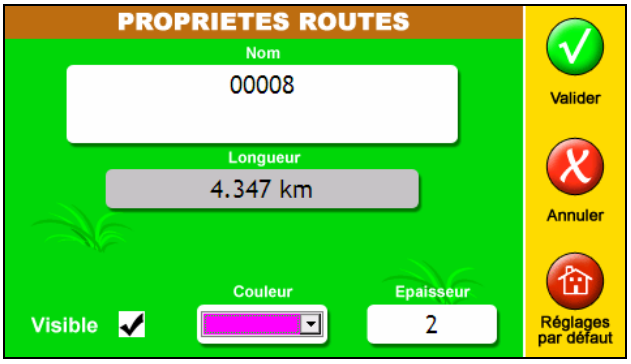
b) Centrer une Route sur la carte

Pour visualiser votre Route sur le fond de carte, cliquez sur l'icone

c) Propriétés de la Route

En cliquant sur l'icone

, vous aurez accès à la fenêtre des propriétés de la Route.

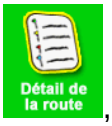


Vous pourrez modifier le nom, la couleur et l'épaisseur de la route, vous pouvez également rendre la route visible /invisible sur la carte.

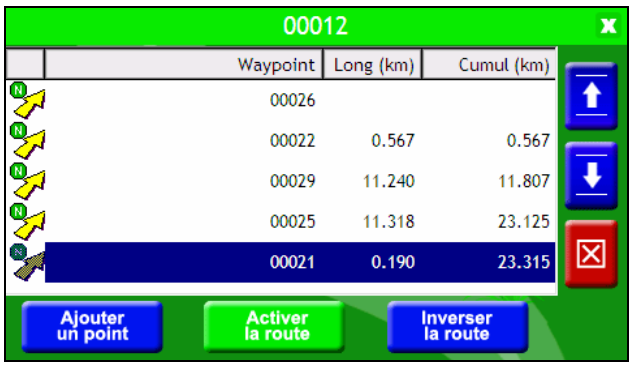
La touche

vous permet de rétablir les paramètres par défaut pour la route sélectionnée.

d) Détails de la Route

Si vous cliquez sur l'icone 

, vous aurez accès à la fenêtre des détails de la route.



Cette fenêtre affiche les waypoints composant la route, la distance les séparant les uns des autres ainsi qu'un cumul waypoint par waypoint.

Vous remarquerez que c'est la même interface de création de route que précédemment, vous pouvez donc de la même façon modifier votre route, ajouter un waypoint, inverser l'itinéraire ou lancer la navigation.

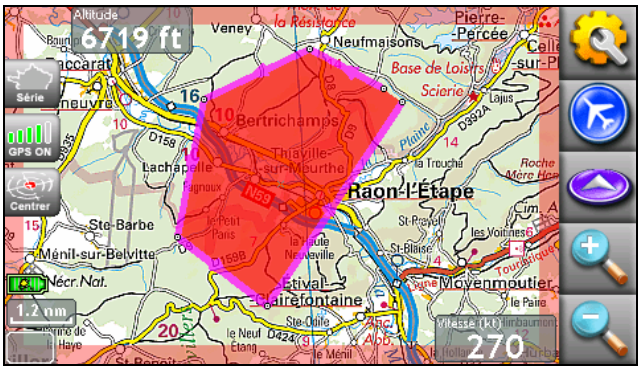
e) Transformer la Route en Polygone

Votre Exploreur vous permet de transformer une route en polygone.
Un polygone est une surface et sa valeur s'exprime en hectare ou en m².

Rendez-vous dans la liste des Routes et sélectionnez-en une pour accéder à la fenêtre des options.

Cliquez sur le bouton

pour transformer la Route en Polygone.



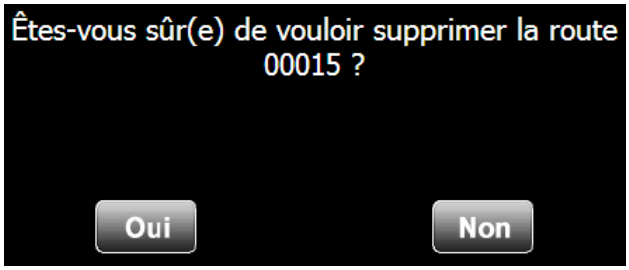
Le polygone est alors disponible dans la bibliothèque des polygones de votre appareil.

f) Suppression de la Route

La touche

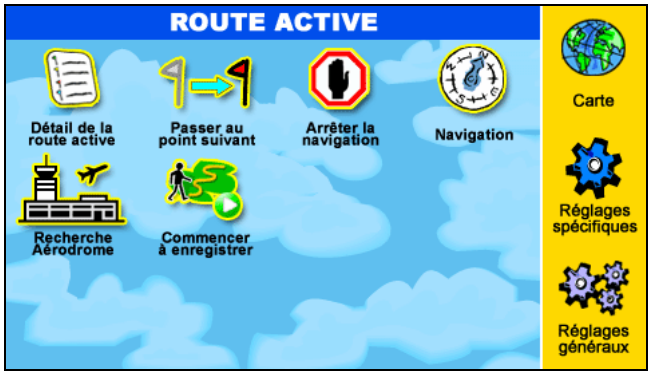
sert à supprimer définitivement la route sélectionnée de la base de données de votre Exploreur.

Le logiciel vous demande alors une confirmation, cliquez simplement sur oui pour continuer la procédure.



E) Le menu Route Active

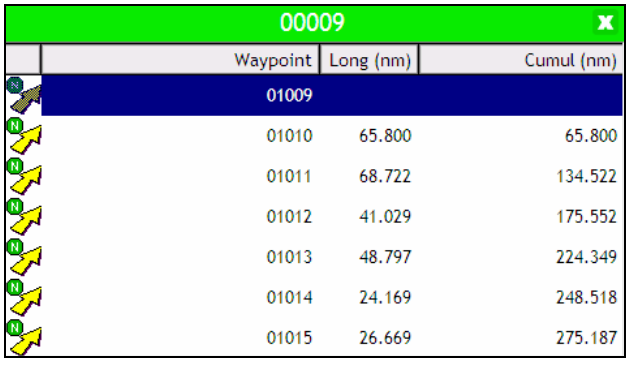
Lorsque vous avez activé la navigation sur une route vous pouvez accéder au menu **Route Active** en appuyant sur l'icone ci-contre.



Le logiciel ouvre alors le menu route active qui permet de gérer votre progression en cours de navigation.

- La touche

vous permet de consulter le détail de la route activée :



Si vous cliquez sur l'un des points de cette route le logiciel vous demandera si vous souhaitez vous y rendre immédiatement.

- La touche

permet de lancer la navigation directement vers le point suivant de la route.

- La touche

permet d'arrêter la navigation en cours.

- L'icone

permet d'accéder à la fenêtre de navigation qui vous donnera des informations sur votre vitesse ou votre altitude par exemple.
Une liste exhaustive de tout les types d'informations disponibles est disponible dans la partie **V) D)**.

- La touche

permet d'ouvrir le module de recherche d'un terrain d'aviation en cours de navigation.

- Les touches

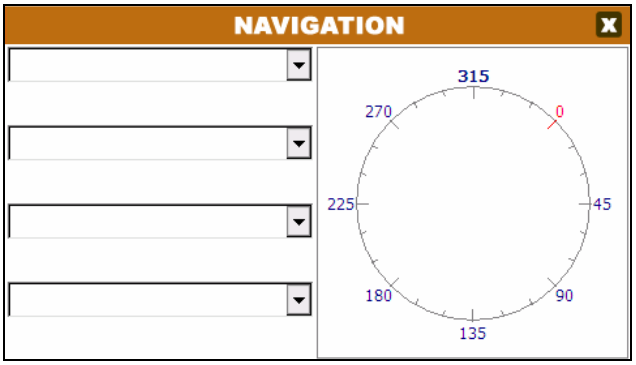
et

permettent de lancer et de stopper l'enregistrement d'un tracé en temps réel pendant votre navigation.

F) Le menu Navigation

- L'icone

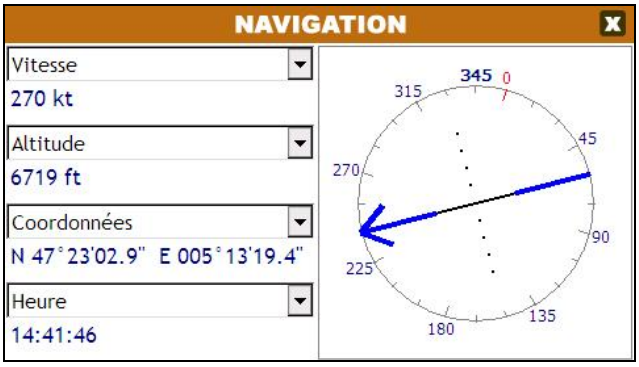
permet d'accéder à la fenêtre de navigation suivante :



Cette fenêtre affiche les informations de navigation indispensables pour atteindre un objectif lorsqu'une navigation est active.

Pour exploiter correctement cette fonctionnalité vous devez bien évidemment avoir une position GPS valide.

Dès qu'une navigation est activée (waypoint ou route), une flèche s'affiche, indiquant la route à suivre ainsi que l'écart de route actuel.



Vous pouvez modifier le type d'indications que les quatre menus déroulant peuvent vous fournir.

Vous avez le choix entre les options suivantes :

Vitesse (Km/h)
Affiche votre vitesse actuelle

Heure Locale => Wpt suivant
Affiche l'heure locale d'arrivée estimée au Waypoint suivant

Heure Locale à l'arrivée => (ETA)
Affiche l'heure locale d'arrivée estimée à destination (cas d'une route composée de plusieurs Waypoint)

Durée Estimée => Wpt suivant
Affiche la durée estimée pour arriver jusqu'au Waypoint suivant.

Durée Totale estimée (ETE)
Affiche la durée totale restante estimée de la navigation

Distance => Wpt suivant
Affiche la distance restante pour aller au Waypoint suivant

Distance restant à parcourir
Affiche la distance totale restante à parcourir

Relèvement (BRG)
Affiche la route à suivre pour rejoindre un Waypoint

Route (RTE)
Affiche la route suivie en degrés

Ecart de route (XTE)
Affiche l'écart latéral par rapport à la route initiale en mètres

Virage (TRN)
Affiche la correction en degrés à effectuer pour rejoindre le Waypoint

Altitude
Affiche votre altitude

Heure
Affiche l'heure de l'appareil

Coordonnées
Affiche les coordonnées de votre position GPS

G) La fonction d'enregistrement en temps réel

Cette touche permet de lancer l'enregistrement d'un tracé en temps réel.
Cela signifie que l'appareil va enregistrer l'itinéraire que vous suivez en générant des points à intervalle régulier. Vous pouvez modifier ou ajuster cet intervalle d'acquisition depuis le menu de réglages du mode aviation (partie IV)D)).

Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité même si vous avez déjà activé une navigation.

Lorsque vous avez activé l'enregistrement en temps réel vous devez appuyer sur la touche

pour arrêter l'enregistrement en cours.

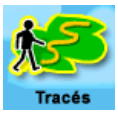
H) La fonction Arrêter la Navigation

Lorsque vous avez activé une navigation vous pouvez l'interrompre à n'importe quel moment en cliquant sur l'icône

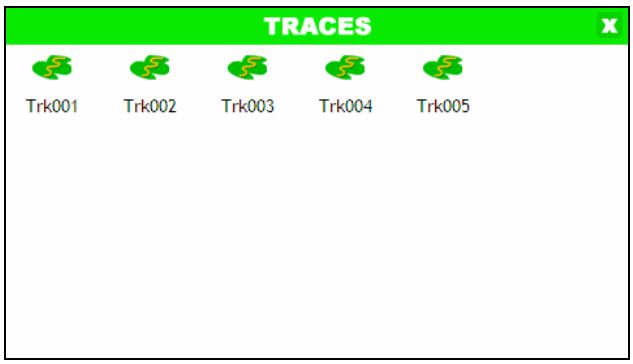
I) La fonction Infos Terrain Actif

Cette fonction est active lorsque vous avez déjà lancé une navigation vers un aérodrome.
Si jamais en cours de vol, vous souhaitez retourner dans le menu de détails de cet aérodrome pour connaître les points de report VFR par exemple, il suffit de vous rendre dans le menu principal et de cliquer sur cet icone.

J) Le Menu Tracés

L'icone 

du menu principal Raster vous donne accès à la liste des tracés :

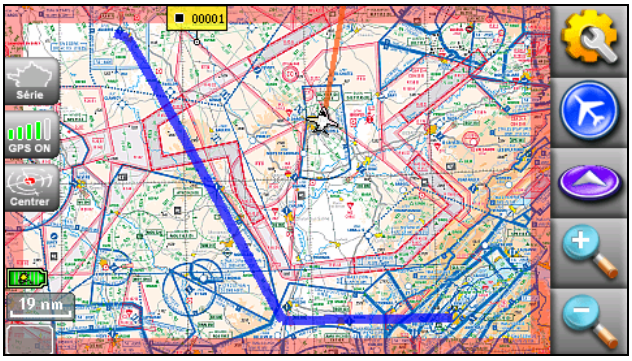


Dans la liste des Tracés, lorsque vous cliquez sur un Tracé, le logiciel vous affiche la fenêtre suivante :

1) Centrer la carte sur un Tracé :

Pour visualiser le Tracé sur les fonds topographiques, cliquez sur l'icone

Le logiciel affichera le tracé centré sur les fonds topographiques.



2) Propriétés du Tracé :

En cliquant sur l'icone

vous accéderez aux propriétés du Tracé.

Vous pourrez modifier le nom, la couleur et l'épaisseur du tracé, vous pouvez également rendre le tracé visible/invisible sur la carte.

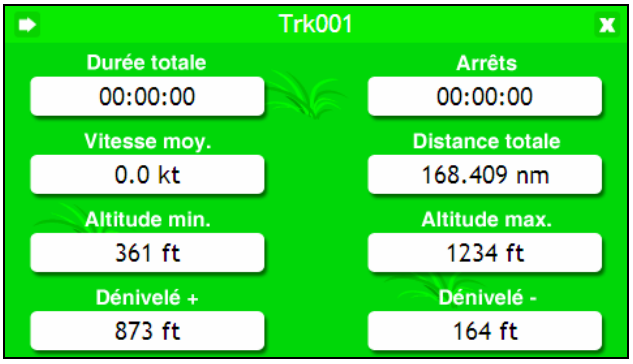
La touche

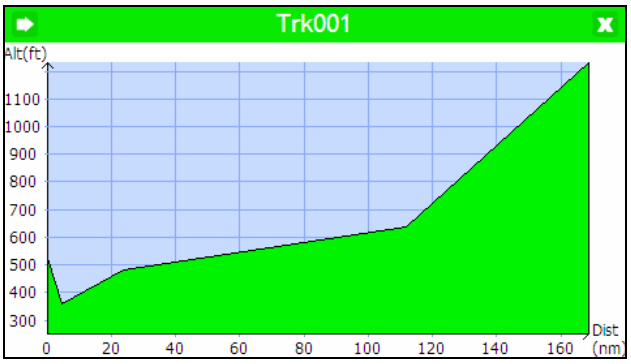
vous permet de rétablir les paramètres par défaut pour ce tracé uniquement.

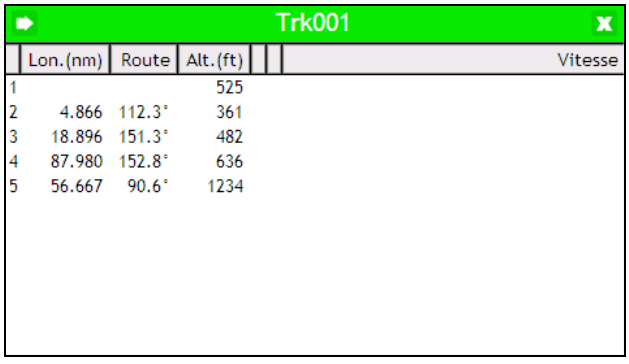
3) Détails du Tracé :

Si vous cliquez sur l'icone

, vous accédez aux détails du Tracé composés de trois fenêtres différentes, utilisez la petite flèche en haut à gauche de l'écran pour passer aux fenêtres suivantes :







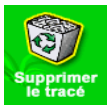
Vous pourrez consulter des informations sur la durée de votre tracé, le dénivelé, la distance totale, ainsi que le détail de chaque point le composant.

4) Transformer le Tracé en Polygone :

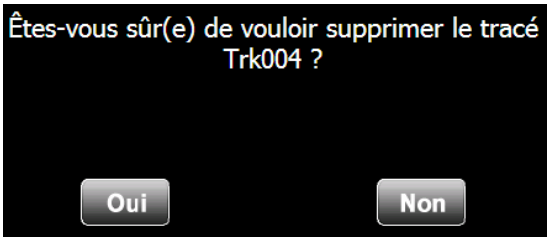
Vous avez la possibilité de transformer un tracé en polygone en cliquant sur la touche

Cette fonctionnalité vous permet de délimiter une zone dangereuse ou interdite.

5) Supprimer le Tracé :

Pour supprimer un Tracé, ouvrez la liste des tracés puis sélectionnez le tracé que vous souhaitez supprimer et cliquez sur l'icone 

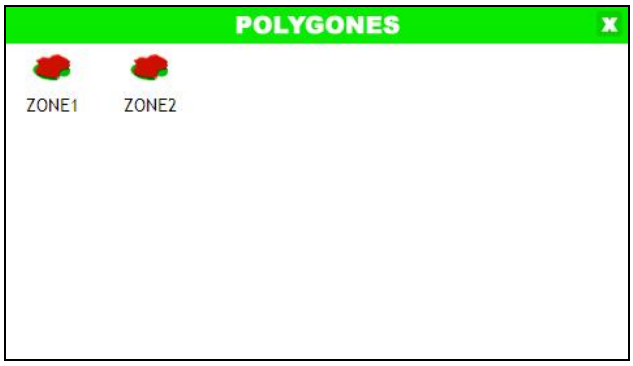
Le logiciel vous demande alors une confirmation, cliquez simplement sur oui pour continuer la procédure.



K) Le Menu Polygones

L'icone

permet d'accéder à la liste de vos polygones :



Dans la liste des Polygones, lorsque vous cliquez sur un objet, le logiciel vous affiche la fenêtre suivante

:

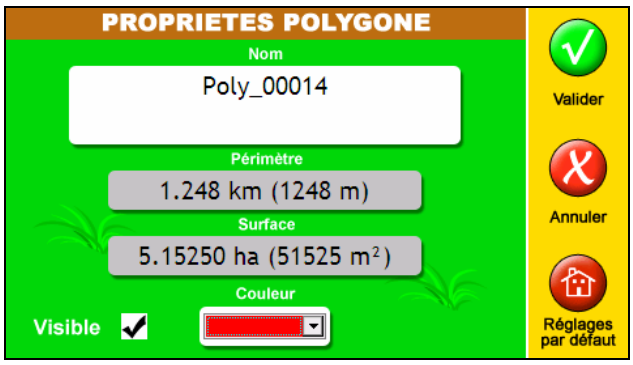
1) Centrer la carte sur un Polygone :

Pour visualiser le Polygone sélectionné sur les fonds topographiques, cliquez sur l'icone

, le logiciel centrera alors le polygone sur la carte IGN comme sur la capture suivante :

2) Propriétés du Polygone

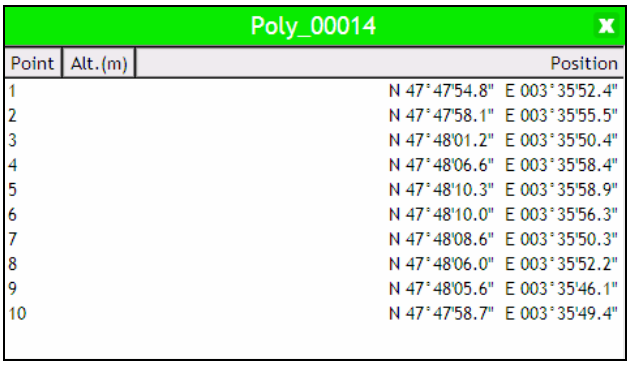
Ce bouton permet d'accéder à la fenêtre suivante où sont affichés le périmètre et la surface du polygone, vous pourrez aussi modifier la couleur du polygone, le renommer ou encore choisir de le rendre visible ou invisible sur la carte.



3) Détails du Polygone

Si vous cliquez sur l'icone

vous accéderez aux détails du Polygone :



Poly_00014

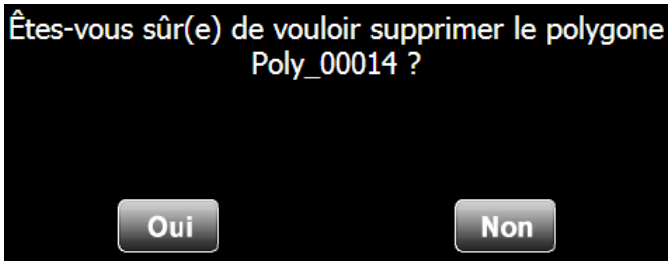
Point	Alt.(m)	Position
1		N 47°47'54.8" E 003°35'52.4"
2		N 47°47'58.1" E 003°35'55.5"
3		N 47°48'01.2" E 003°35'50.4"
4		N 47°48'06.6" E 003°35'58.4"
5		N 47°48'10.3" E 003°35'58.9"
6		N 47°48'10.0" E 003°35'56.3"
7		N 47°48'08.6" E 003°35'50.3"
8		N 47°48'06.0" E 003°35'52.2"
9		N 47°48'05.6" E 003°35'46.1"
10		N 47°47'58.7" E 003°35'49.4"

Cette fenêtre affiche les coordonnées et l'altitude des points composant le polygone.

4) Supprimer le Polygone :

Pour supprimer un Polygone, il suffit d'ouvrir la liste des Polygones puis de sélectionner le polygone que vous souhaitez supprimer et cliquer sur l'icone

Le logiciel vous demande alors une confirmation, cliquez simplement sur oui pour continuer la procédure.

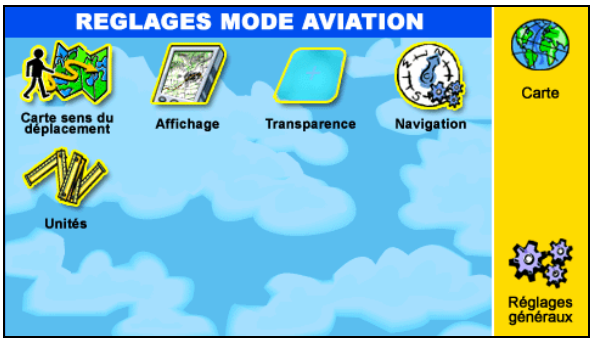


V) Menu Réglages Spécifiques Aviation

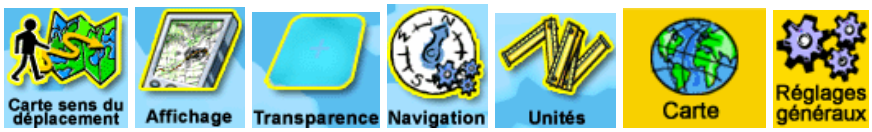
Depuis les fonds topographiques appuyez sur la touche ou utilisez l'icone

du menu principal.

Le menu réglages spécifiques aviation se présente sous la forme suivante :



Le **Menu Réglages** est composé des options suivantes :



vous permet de retourner sur les fonds topographiques.

vous permet d'accéder au menu des réglages généraux.

A) Carte dans le sens du déplacement / vers le nord

- Lorsque vous appuyez sur la touche

les fonds topographiques s'orientent dans le sens de votre déplacement.

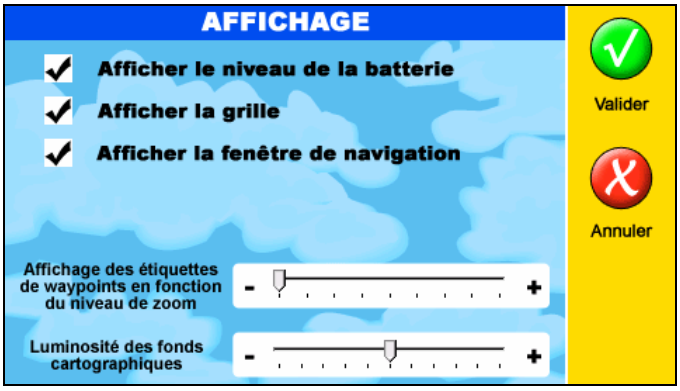
- Lorsque vous cliquez sur

les fonds topographiques s'orientent vers le nord.

B) Le menu Affichage

L'icone

vous permet de régler la luminosité des fonds IGN, l'affichage des étiquettes de waypoints en fonction du niveau de zoom, l'affichage du niveau de la batterie ainsi que l'affichage de la grille de coordonnées.


AFFICHAGE
Afficher le niveau de la batterie
Afficher la grille
Afficher la fenêtre de navigation
Affichage des étiquettes de waypoints en fonction du niveau de zoom
Luminosité des fonds cartographiques
Valider
Annuler

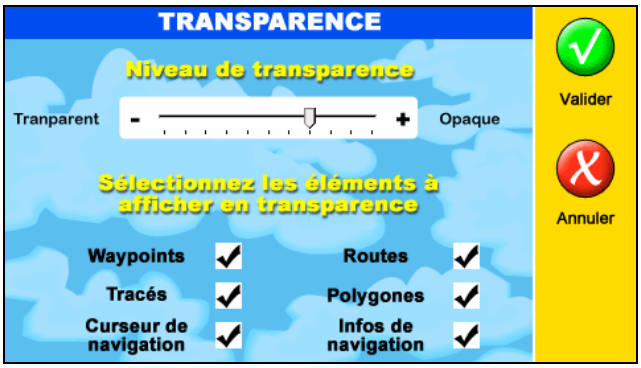
L'option ***Afficher la fenêtre de navigation*** permet de faire apparaître le compas directionnel ci-contre dans la fenêtre principale lorsque vous êtes en cours de navigation.

C) Le menu Transparence

L'icone

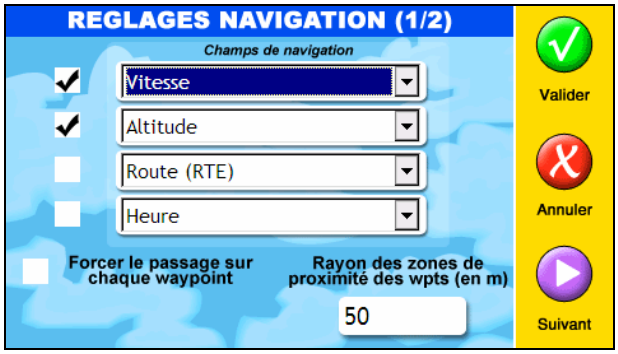
permet d'accéder au menu de réglage de la transparence.

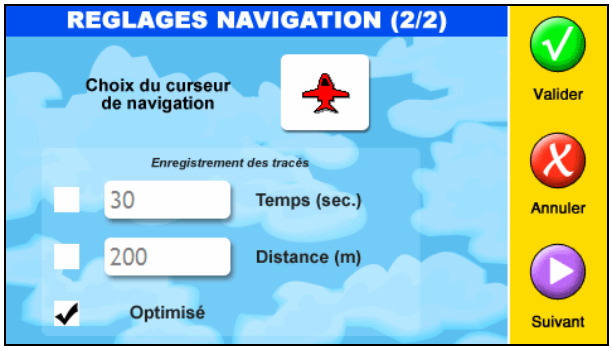
La petite réglette vous permet de paramétrer le niveau de transparence que vous pouvez appliquer aux Waypoints, aux Routes, aux Tracés, aux Polygones, au curseur de navigation ou encore aux différentes bulles d'information de navigation.



D) Le menu Réglages de la navigation

L'icone permet de choisir les différentes informations que vous souhaitez afficher sur la carte lorsque vous serez positionné en temps réel (Vues, Curseur de navigation, Rayon des zones de proximité, fréquence d'acquisition lors de l'enregistrement de tracés).





- Sur la capture à gauche ci-dessus vous pouvez constater la présence de 4 menus déroulants nommés Vue1, Vue2, Vue3 et Vue4.
- Ces vues correspondent aux bulles d'information affichées sur les fonds topographiques lorsque vous êtes positionné en temps réel.
- Vous pouvez choisir le type d'information que vous désirez afficher, vue par vue, parmi les options suivantes :

Vitesse (Km/h)
Affiche votre vitesse actuelle

Heure Locale => Wpt suivant
Affiche l'heure locale d'arrivée estimée au Waypoint suivant

Heure Locale à l'arrivée => (ETA)
Affiche l'heure locale d'arrivée estimée à destination (cas d'une route composée de plusieurs Waypoint)

Durée Estimée => Wpt suivant
Affiche la durée estimée pour arriver jusqu'au Waypoint suivant.

Durée Totale estimée (ETE)
Affiche la durée totale restante estimée de la navigation

Distance => Wpt suivant
Affiche la distance restante pour aller au Waypoint suivant

Distance restant à parcourir
Affiche la distance totale restante à parcourir

Relèvement (BRG)
Affiche la route à suivre pour rejoindre un Waypoint

Route (RTE)
Affiche la route suivie en degrés

Ecart de route (XTE)
Affiche l'écart latéral par rapport à la route initiale en mètres

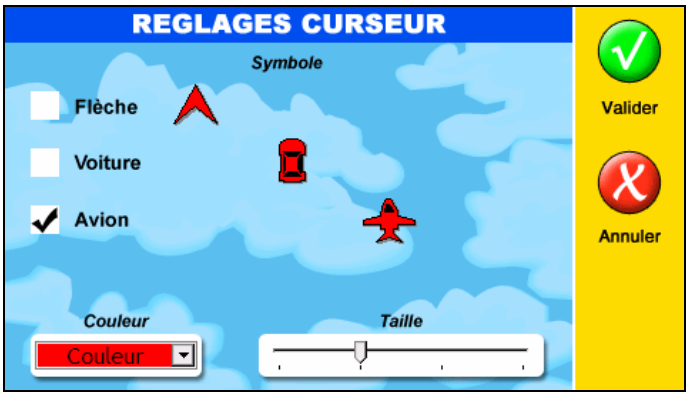
Virage (TRN)
Affiche la correction en degrés à effectuer pour rejoindre le Waypoint

Altitude
Affiche votre altitude

Heure
Affiche l'heure de l'appareil

Coordonnées
Affiche les coordonnées de votre position GPS

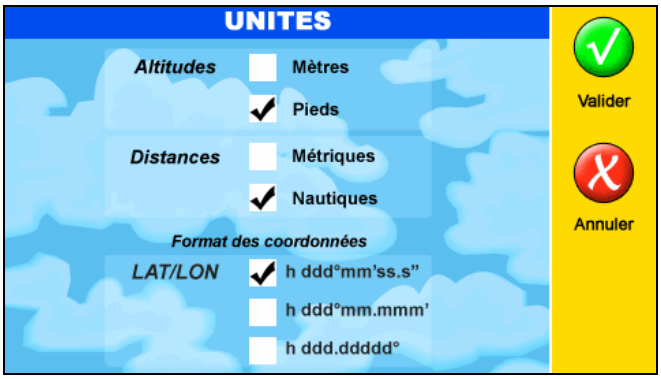
En cliquant sur la touche Choix du curseur de navigation vous accédez à la fenêtre de sélection suivante, permettant de choisir le symbole de votre curseur, sa couleur et sa taille.



E) Le Menu Unités

L'icone

vous permet d'accéder au menu de sélection des unités de mesure et de positionnement que le logiciel utilisera.



Vous pouvez choisir d'exprimer l'altitude en mètres (m) ou en pieds (ft), d'afficher les informations de distance dans le système métrique ou nautique ou encore de changer le format des coordonnées Lat/Long WGS 84.

VI) Mode Terrestre : Prise en main

*Le logiciel NaviExploreur fait une distinction fondamentale entre le **Guidage** et la **Navigation**.*

*Le « **Guidage** » est un guidage vocal résultant d'un calcul d'itinéraire réalisé par le logiciel à partir du réseau vectoriel. La fonction « guider vers » est principalement utilisée à bord d'un véhicule circulant sur le réseau routier.*

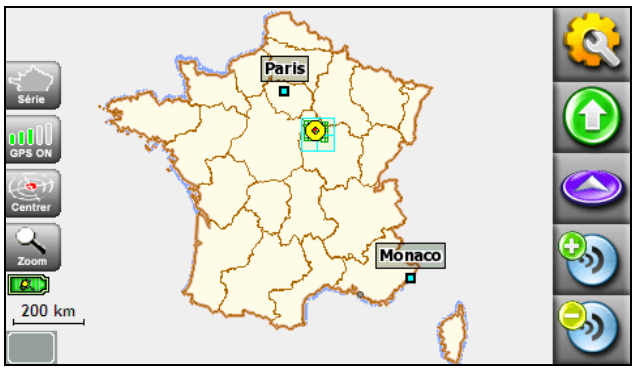
*La « **Navigation** » est un guidage direct (au cap) vers un point (ou plusieurs successivement dans le cas d'une route), dans ce cas il n'y a ni calcul d'itinéraire, ni guidage vocal. La fonction « Naviguer vers » est particulièrement adaptée pour être utilisée sur les fonds IGN 1 :25 000 ou les Orthophotographies, à pieds, à vélo ou à bord d'un véhicule circulant hors du réseau routier.*

La fonction permettant de passer en mode terrestre se situe dans le menu des réglages généraux (partie XI)I).

Vous retrouverez alors l'icone suivante

qui permet de basculer vers le mode terrestre que vous allons vous présenter.

Voici maintenant la fenêtre principale du mode terrestre avec une carte de France vectorielle.



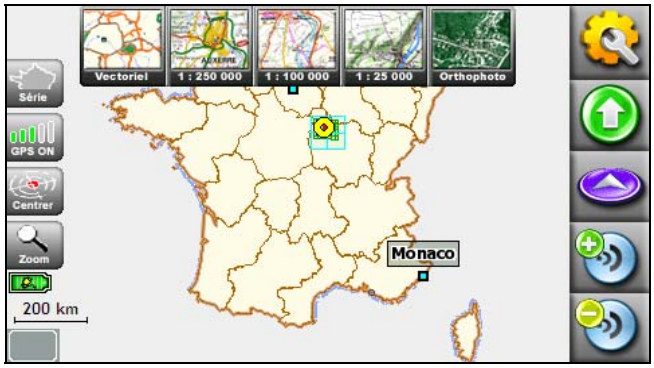
- Le déplacement du fond de carte s'effectue par un clic glissé sur l'écran.

A gauche et à droite de l'écran vous disposez de deux barres d'outils :

A) La touche Série

La touche

permet d'afficher la barre de sélection du fond de carte de la fenêtre principale.



Vous pouvez choisir un fond vectoriel, IGN 1/250 000e, IGN 1/100 000e, IGN 1/25 000e, ou encore IGN Orthophotographique en fonction des données que vous avez transférées.

Sur cette version de l'Exploreur nous proposons la France entière au 1/250 000e intégrée dans la mémoire flash de l'appareil.

Il est important de bien faire la différence entre l'affichage vectoriel et l'affichage raster.
- L'affichage vectoriel est dédié au guidage routier vocal et permet d'accéder aux diverses fonctions de calcul d'itinéraires.
- L'affichage raster est dédié à l'utilisation randonnée comme la navigation au cap ou l'enregistrement d'itinéraires en temps réel.

Lorsque vous avez effectué un transfert de dalles (IGN), celles-ci sont représentées par un quadrillage qui se superpose au fond vectoriel.
Ainsi, d'un coup d'œil, vous savez quelles dalles (IGN) sont disponibles dans votre appareil.

- Les carrés **bleus** représentent les dalles au 1/100 000e disponibles.
- Les carrés **verts** représentent les dalles au 1/25 000e disponibles.
- Les carrés **rouges** représentent les dalles Orthophotographiques disponibles.

Pour passer à l'affichage des fonds raster ou orthophotographiques :

Centrez la fenêtre principale sur une zone de couverture des dalles, cliquez sur

et choisissez le type de fonds topographiques que vous souhaitez visualiser.

Bien entendu, en ce qui concerne les fonds topographiques au 1/250 000e, la zone de couverture concerne toute la France, vous pouvez donc basculer sur l'échelle 1/250 000e depuis n'importe quelle position.

Il est possible de changer de fond de carte en cours de guidage routier et ainsi d'afficher votre itinéraire sur la Cartographie IGN 1/25 000e, 1/100 000 e ou 1/250 000e.

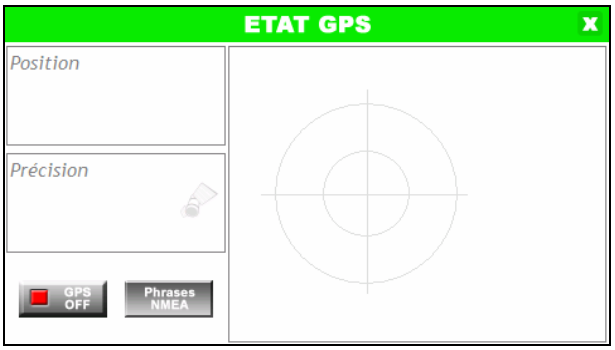
Attention : Il n'est pas possible d'être guidé sur les fonds orhtophotographiques.

Pour charger de nouvelles dalles sur votre Exploreur reportez vous au chapitre « Transferts avec les logiciels PC » au début de ce manuel.

B) La touche GPS

La touche

indique l'état de fonctionnement du récepteur GPS et son niveau de réception.
Lorsque vous cliquez sur cette touche avec votre stylet vous accédez au menu de paramétrage du GPS :

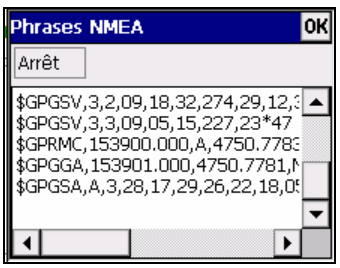


Dans cette fenêtre le bouton GPS ON/GPS OFF permet d'allumer/éteindre le récepteur GPS de l'appareil.

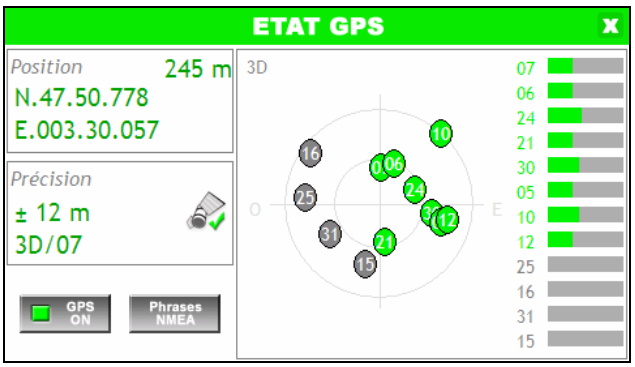
Important : Lors de la première utilisation de votre Exploreur ou après une longue période sans utilisation, vous devez placer l'appareil dans un endroit ayant une vue dégagée du ciel et le laisser s'initialiser jusqu'à obtenir une position (cette initialisation peut prendre jusqu'à 10 voir 15 minutes et est indispensable au bon fonctionnement ultérieur du récepteur GPS).

Important : L'acquisition des satellites et la réception des signaux GPS peut-être fortement altérée par les pare-brises athermiques des véhicules qui en sont équipés. Dans ce cas, il est conseillé d'utiliser une antenne GPS externe (vendue séparément) placée sur le toit du véhicule ou sur la partie non traitée du pare-brise (partie destinée à placer les badges autoroute).

Pendant l'acquisition vous pouvez vérifier que votre antenne GPS reçoit correctement les trames NMEA de positionnement en cliquant sur la touche ***Phrases NMEA***.
Vous captez correctement les satellites si vous voyez les phrases NMEA défiler dans la fenêtre suivante :



Lorsque votre récepteur GPS aura terminé l'acquisition, vous obtiendrez des informations de positionnement comme sur la capture suivante :



- Le cadre Position indique les coordonnées de votre position.
- Le cadre Précision vous indique la précision du positionnement.
- Le cadre 3D indique la position et le niveau de réception des différents satellites.

Votre Exploreur doit disposer d'une position GPS valide avant de lancer un calcul d'itinéraire ou une navigation.

C) La fonction Centrer / Déplacer la carte

La touche

permet de centrer la Carte sur la position GPS.

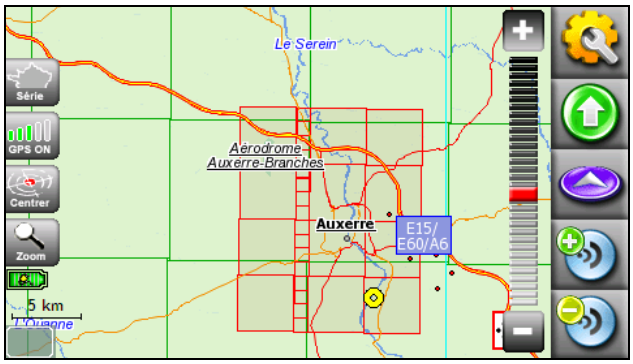
Lorsque la carte est centrée sur la position GPS vous pouvez cliquer sur la touche

afin de pouvoir à nouveau déplacer le fond de carte à l'aide d'un clic-glissé.

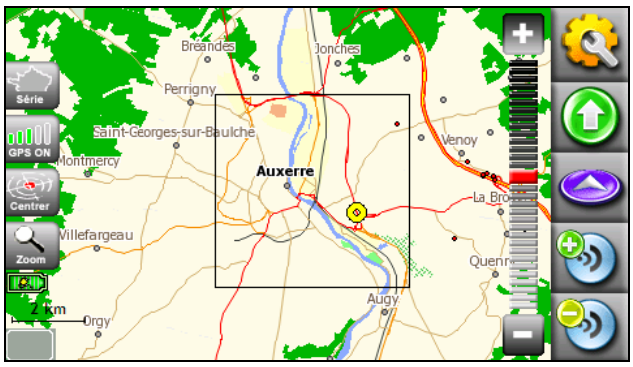
D) La fonction Zoom

La touche

permet d'afficher la réglette de sélection du niveau de Zoom comme sur la capture suivante.



Lorsque la réglette de sélection du niveau de zoom est affichée à droite de l'écran il est possible, soit de cliquer sur les boutons + et –, soit de zoomer sur une zone en particulier en dessinant un rectangle à l'écran à l'aide un clic glissé.



E) La touche Réglages spécifiques

La touche permet d'accéder au menu des réglages spécifiques vectoriel ou raster. Nous détaillerons ces deux menus dans la partie **VIII** de ce manuel.

F) La touche Menu principal

La touche permet d'accéder au menu principal vectoriel ou raster. Nous détaillerons ces deux menus dans la partie **VII** de ce manuel

G) La touche de Sélection guidage 2D /3D

Lorsque vous avez activé un guidage vocal la touche permet de basculer successivement d'un guidage 3D, à un guidage 2D, à l'affichage la feuille de route de votre navigation.
En mode raster vous pourrez utiliser cette touche pour créer un waypoint à votre position actuelle.

H) Les touches de Réglage du niveau sonore

Les touches et permettent de modifier le volume sonore de votre appareil.

I) L'indicateur Etat de charge de la batterie

L'icone vous indique l'état de chargement de la batterie de l'appareil.

J) La touche Plein écran

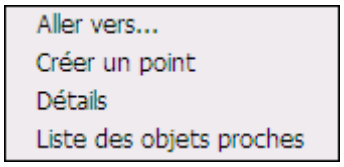
La touche située en bas à gauche de la fenêtre principale vous permet de basculer vers un affichage du fond de carte en plein écran.

Inversement, lorsque vous serez en affichage plein écran, un clic sur la touche vous permettra de réafficher l'interface par défaut de la fenêtre principale.

K) Les menus contextuels de la fenêtre principale

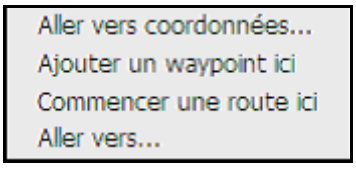
Pour faire apparaître le menu contextuel vous devez faire un clic long sur l'écran tactile de votre appareil.

Si vous êtiez en affichage vectoriel, votre clic long fera apparaître le menu suivant :



- La fonction « **Aller vers** » permet de lancer un guidage ou une navigation vers l'endroit sélectionné par le clic.
- La fonction « **Créer un point** » permet de créer un waypoint à l'endroit sélectionné.
- La fonction « **Détails** » affiche le détail du POI ou du waypoint sélectionné.
- La fonction « **Liste des objets proches** » vous permet d'afficher une liste des waypoints et des POIs proches de votre position actuelle.

Si vous êtiez en affichage raster, votre clic long fera apparaître le menu suivant :



- La fonction « **Aller vers coordonnées** » permet de se rendre à une position précise à partir de ses coordonées.
- La fonction « **Ajouter un Waypoint ici** » crée un Waypoint à l'endroit sélectionné.
- La fonction « **Commencer une route ici** » permet de lancer la création manuelle d'une route.
- La fonction « **Aller vers** » permet de lancer un guidage ou une navigation vers l'endroit sélectionné.

VII) Le menu Destination

Pour accéder au menu Destination il faut appuyer sur la touche depuis le mode vectoriel.
La fenêtre du menu Destination apparaît sous la forme suivante :

- Un clic sur la touche

permet de retourner à l'affichage de la carte.

- Un clic sur la touche

permet d'accéder au menu de réglage des options de la partie guidage /vectoriel.

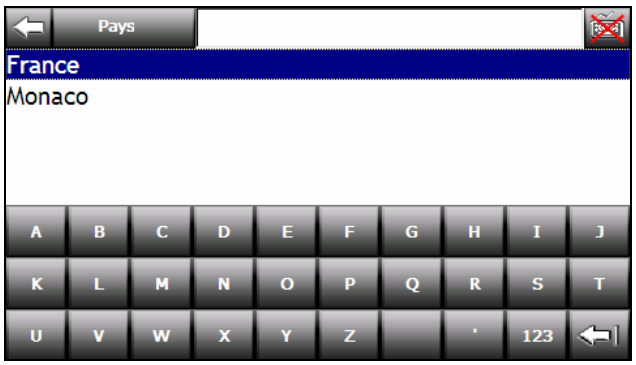
- Un clic sur la touche

permet d'accéder au menu des réglages généraux (fonctions communes aux différents modes de l'appareil).

A) La fonction Adresse

La touche

permet d'accéder à l'outil de sélection des adresses. Cette fenêtre se présente sous la forme suivante :

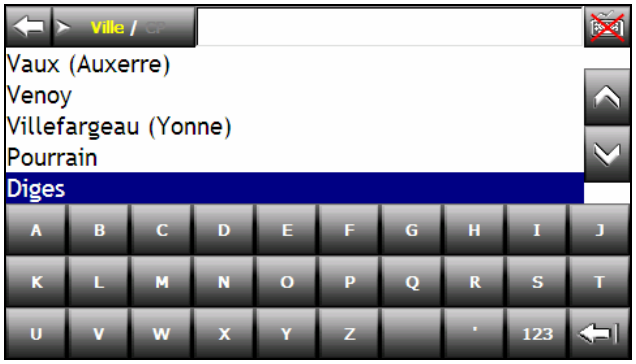


Vous pouvez sélectionner, à partir de cette interface, le pays, la ville et l'adresse de votre choix.

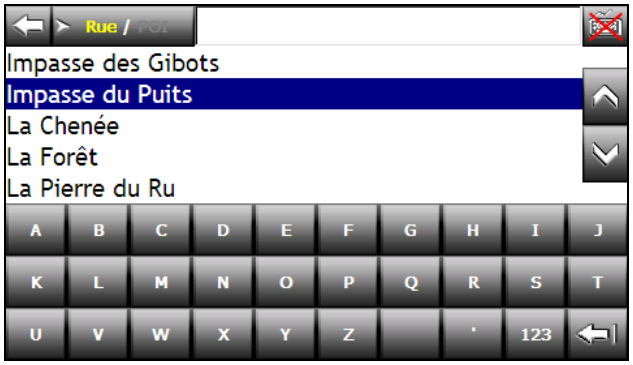
Par exemple, vous souhaitez vous rendre à Diges dans l'Yonne, dans l'Impasse du puit.
L'onglet

vous indique qu'il faut commencer par sélectionner le Pays de destination, cliquez sur « **France** ».

Vous accédez maintenant à la sélection de la ville de destination. Vous pouvez sélectionner celle-ci à partir des flèches de défilement sur la droite de l'écran ou en utilisant le clavier.
Vous pouvez rechercher une commune en tapant son nom ou son code postal.



Sélectionnez maintenant la rue de destination ou le nom d'un POI.
Vous pouvez sélectionner la rue avec les flèches de défilement à droite de la fenêtre ou en utilisant le clavier pour saisir manuellement.
Il n'est pas nécessaire de préciser les termes « rue », « avenue », etc. …

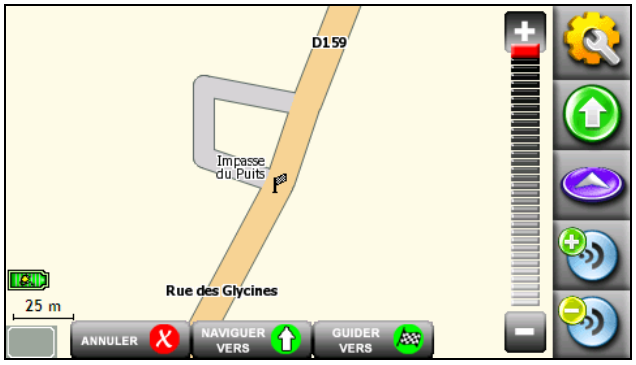


Il est possible sélectionner un numéro de rue ou un carrefour précis de la même manière (uniquement si les numéros de rue sont disponibles pour cette voie).

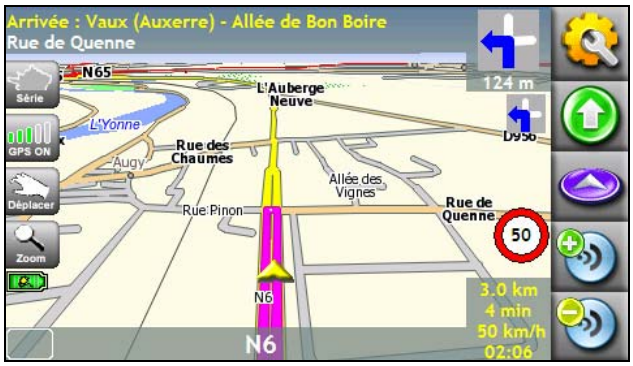
Dans notre exemple nous allons sélectionner « **n'importe où sur** » (les numéros de rue n'étant pas disponibles pour cette voie).

Dans le cas où les numéros de rue sont disponibles il suffit de rentrer le numéro de votre choix et cliquer sur

Vous allez ensuite accéder à nouveau au fond vectoriel, centré sur l'adresse sélectionnée



1 - Si vous cliquez sur GUIDER VERS le logiciel lancera un calcul d'itinéraire et vous guidera jusqu'à destination.



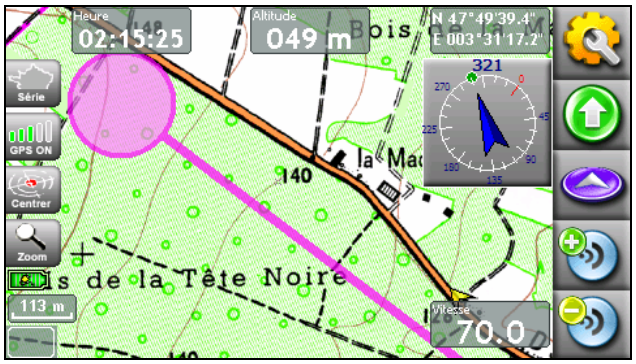
- Il vous suffit alors de suivre les indications vocales et visuelles.

A droite de la fenêtre, sont affichées les informations de guidage.

Ce cadre indique la distance restante jusqu'au prochain changement de direction.

Ce cadre vous indique, de haut en bas, la distance totale restant à parcourir, le temps restant estimé, votre vitesse actuelle et l'heure estimée d'arrivée.

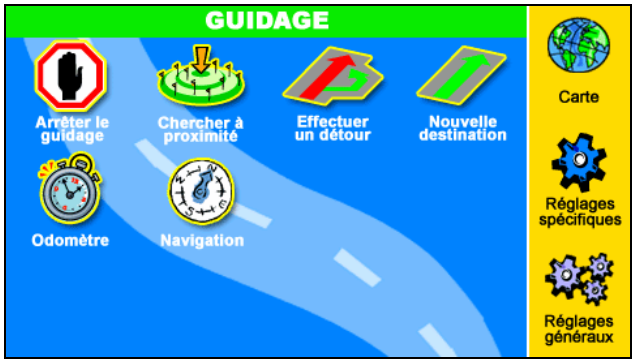
2 - Si vous cliquez sur NAVIGUER VERS le logiciel lancera une navigation (au cap) sur les fonds topographiques IGN vers l'adresse ou le point sélectionné.



3 – La touche ANNULER annule le calcul et vous ramène sur la carte vectorielle

B) Le menu Guidage

Lorsque vous êtes en cours de guidage, si vous appuyez sur la touche vous accédez au menu suivant :



L'icone

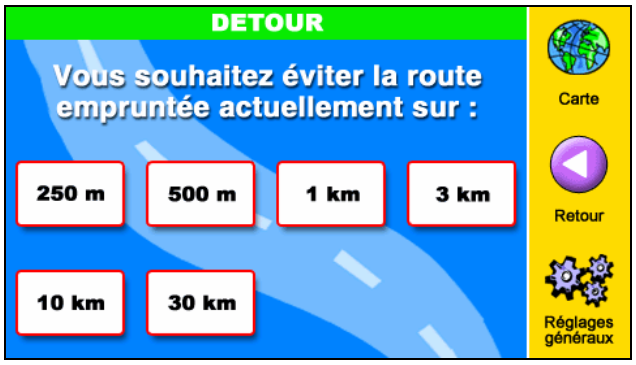
permet d'annuler le guidage en cours.

L'icone

permet de lancer une recherche de POIs à proximité de votre position.

L'icone

permet d'accéder au menu suivant et de paramétrer un détour depuis l'itinéraire original en évitant la route sur laquelle vous vous trouvez sur une distance plus ou moins longue (dans le cas d'une déviation, de travaux ou d'encombrements par exemple).



L'icone

vous permet de retourner au menu Destination et de choisir une nouvelle destination.

L'icone

permet d'accéder à la fenêtre de l'Odomètre qui vous donnera des informations sur la durée de votre trajet et la distance parcourue.

L'icone

permet d'accéder à la fenêtre de navigation qui vous donnera des indications sur votre vitesse, votre altitude ainsi que le cap à suivre pour rejoindre de votre objectif. Les autres types d'informations disponibles seront détaillés dans la partie **X) D)** de ce manuel.

Important : une fois le guidage lancé il est parfaitement possible de changer de fond de carte et de baculer vers des fonds raster type 1/250 000e ou même 1/100 000e, cela n'interrompra pas votre guidage.

Il suffit pour cela d'utiliser la touche

depuis la fenêtre principale.

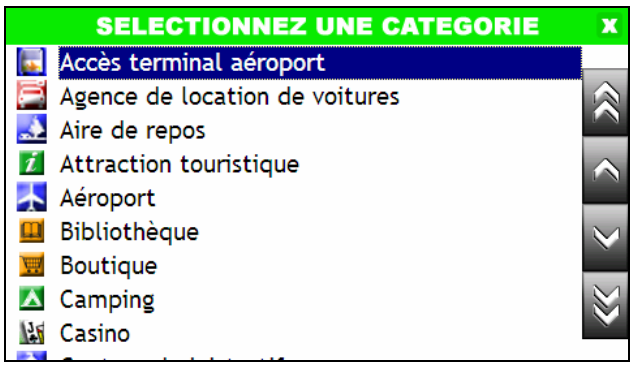
C) La fonction POI

POI est un sigle signifiant Point Of Interest ou Point d'intérêt en Français.

La touche

permet d'accéder à la fonction de recherche d'un POI :

La liste des familles de POIs s'affiche, vous pouvez la parcourir à l'aide des flèches de défilement à droite de l'écran.



Un clic permet d'accéder au contenu des différentes familles, cette fonction nécessite une position GPS, seuls les POIs à proximité de votre position s'afficheront dans cette liste.

Pour Rechercher un POI sans position GPS ou éloigné de votre position actuelle il faut passer par la fonction de recherche d'adresse.

Sélectionnez le POI choisi, l'Exploreur vous proposera alors de lancer un guidage ou une navigation vers celui-ci.

D) La fonction Favoris

La touche

permet d'accéder à la liste de vos destinations favorites enregistrées dans votre appareil.
Vous arrivez par défaut dans la fenêtre suivante :

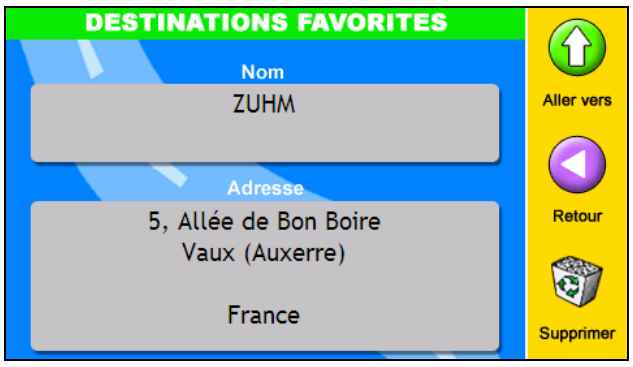
Cliquez sur

pour accéder à l'outil de sélection d'une adresse.
Reportez vous à la partie « **VII) A) La fonction Adresse** » pour savoir comment saisir une adresse de destination.
Il s'agit maintenant de donner un nom à votre destination favorite, le module de saisie prendra la forme suivante :

Lorsque vous cliquez sur « **Valider** », le logiciel vous propose alors un guidage vers cette adresse, si vous ne souhaitez pas vous y rendre immédiatement, cliquez sur Annuler.

Désormais lorsque vous cliquerez sur

l'adresse apparaîtra dans la liste, un simple clic sur celle-ci affichera la fenêtre suivante :



Vous aurez alors la possibilité de lancer un guidage ou une navigation (bouton Aller vers), de supprimer votre favori ou de retourner à la liste des favoris.

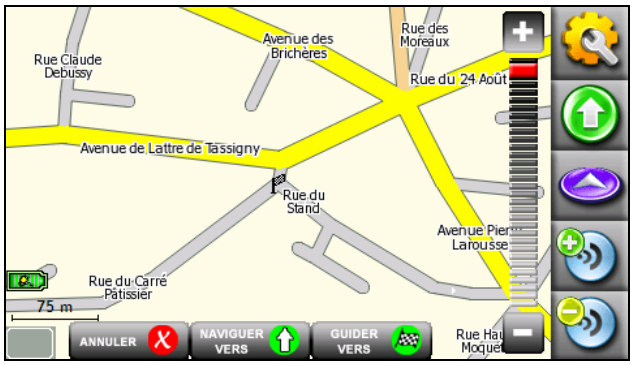
E) La fonction Base

Ce menu permet d'enregistrer votre destination la plus courante, à priori votre adresse personnelle.

Lorsque vous cliquez sur la touche

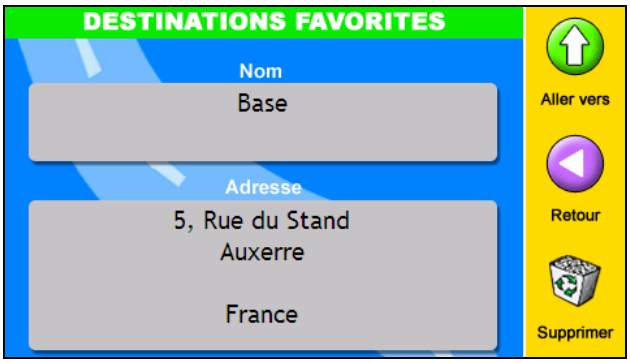
pour la première fois, vous accédez à l'interface de sélection d'une adresse similaire à celui de la fonction Adresse.

Rentrez l'adresse de votre de domicile puis validez-la, vous accéderez alors à la fenêtre suivante :



Vous pouvez lancer directement le guidage ou la navigation, ou tout simplement annuler si vous ne souhaitez pas vous rendre à cette adresse immédiatement.

Votre adresse de base est désormais enregistrée :



Depuis cette fenêtre, vous aurez alors la possibilité de lancer un guidage ou une navigation, de supprimer votre base ou de retourner au menu Destination.

F) La fonction Récents

En cliquant sur la touche

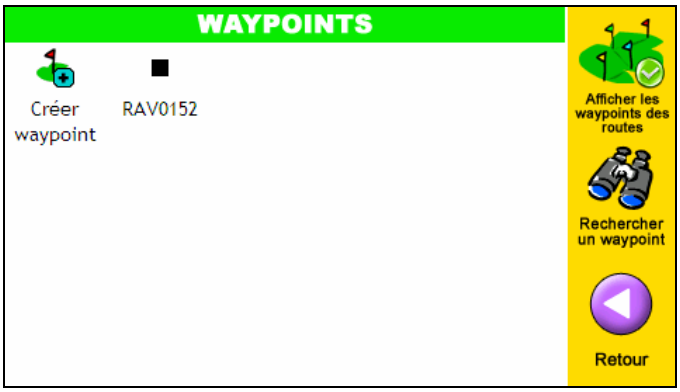
vous accédez à la liste des destinations récentes que vous avez recherchées.

Sélectionnez une adresse dans la liste, le logiciel vous proposera de vous y rendre en lançant un guidage ou une navigation.

G) La liste des Waypoints

Lorsque vous appuyez sur la touche

vous accédez à la liste des Waypoints enregistrés dans votre Exploreur, cette liste est commune avec celle de la partie navigation (fonds IGN).



Lorsque vous cliquez sur l'un des objets de cette liste le logiciel vous propose classiquement un guidage ou une navigation vers ce Waypoint.

La touche

permet d'ajouter dans la liste les waypoints appartenant à une route enregistrée sur votre appareil.

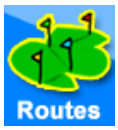
La touche

permet de supprimer de la liste tous les waypoints appartenant à des routes enregistrées sur vote appareil.

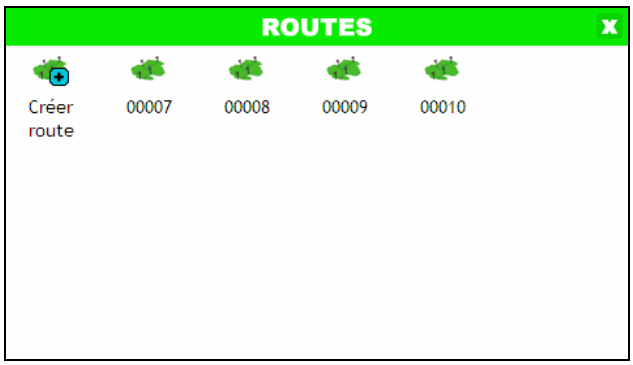
La touche

permet de lancer une recherche par nom de l'objet dans la base de waypoints de votre appareil.

H) La liste des Routes

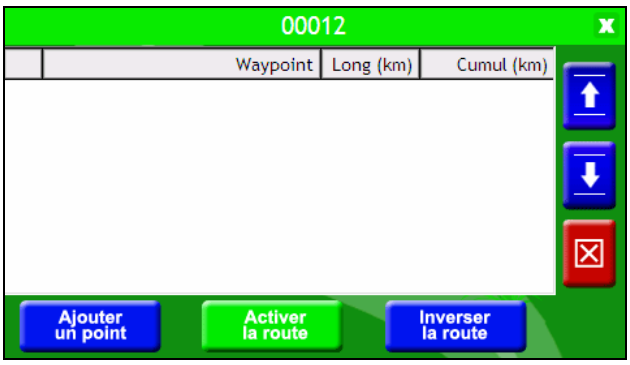
Lorsque vous appuyez sur la touche 

vous accédez à la liste des Routes enregistrées dans l'Exploreur, cette liste est commune avec celle du mode raster (fonds IGN).



- L'icone

permet d'accéder au module de création / modification des routes, cliquer sur une route de liste ouvre strictement la même fenêtre :



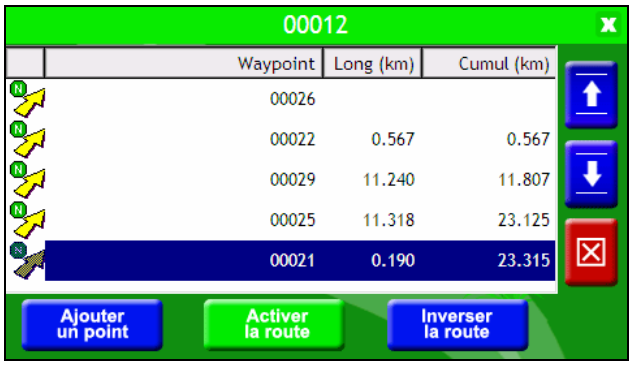
Cette fenêtre vous permet de créer une route en y ajoutant les points de votre choix manuellement.

- La touche

permet d'accéder à la fenêtre suivante dans le but de sélectionner un point que vous souhaitez ajouter à votre route.

Vous pouvez sélectionner un objet dans la liste des Waypoints mais également une adresse précise, un favori, un toponyme, etc …

Chaque point sélectionné apparaîtra ensuite dans la fenêtre du module de création, le logiciel en déduit alors la longueur des tronçons et le cumul total.



- Les flêches et permettent d'intervertir la place du point sélectionné avec respectivement le point précédent et le point suivant.

Pour chaque tronçon de la route vous pouvez sélectionner un type de guidage spécifique.

- L'icone indique que le logiciel utilisera la navigation au cap sur le tronçon menant au point sélectionné. A utiliser dans le cas où votre waypoint ne se situe pas sur le réseau routier.

En revanche si vous avez sélectionné une adresse précise située sur le réseau routier, le logiciel utilisera un guidage vocal représenté par l'icone suivante

Vous pouvez basculer de la navigation au cap vers le guidage vocal pour le tronçon de route de votre choix en cliquant sur les icones et

Il est également possible, de la même façon, de sélectionner le mode de navigation que vous souhaitez suivre pour vous rendre au point départ de votre route, représenté en l'occurrence par le premier point de la liste.

- La touche permet de supprimer le waypoint sélectionné de votre route, il vous sera demandé une confirmation.

- La touche Activer la route permet de d'activer la route et donc de lancer la navigation au cap ou le guidage vocal pour se rendre au point de départ de votre itinéraire.

- La touche Inverser la route permet de changer le sens de progression de votre route, le départ devenant l'arrivée.

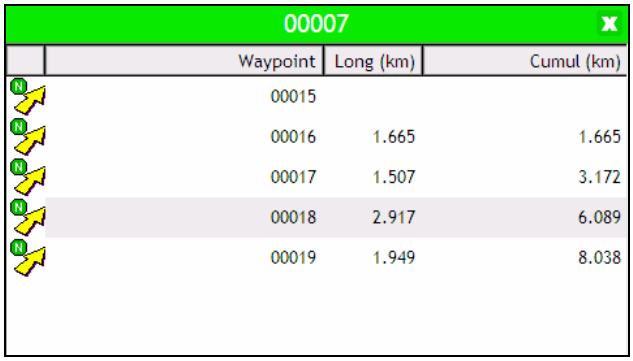
I) Le menu Route Active

Lorsque vous avez activé la navigation sur une route vous pouvez accéder au menu **Route Active** en appuyant sur la touche depuis le mode vectoriel ou depuis le mode raster.

Ce menu vous permet de gérer votre progression en cours de navigation.

- La touche

vous permet de consulter le détail de la route activée :



Waypoint	Long (km)	Cumul (km)
00015		
00016	1.665	1.665
00017	1.507	3.172
00018	2.917	6.089
00019	1.949	8.038

Si vous cliquez sur l'un des points de cette route le logiciel vous demandera si vous souhaitez vous y rendre immédiatement.

- La touche

permet de lancer la navigation ou le guidage directement vers le point suivant.

- La touche

permet d'arrêter la navigation en cours.

- La touche

permet de créer un waypoint à la position actuelle.

- Les touches

et

permettent de lancer et de stopper l'enregistrement d'un tracé en temps réel pendant votre navigation (**cf partie VI) I**).

- L'icone

permet d'accéder à la fenêtre de l'Odomètre qui vous donnera des informations sur la durée de votre trajet et la distance parcourue.

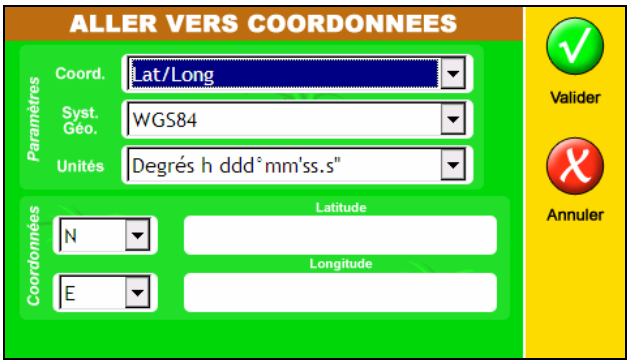
- L'icone

permet d'accéder à la fenêtre de navigation qui vous donnera des informations sur votre vitesse, votre altitude ainsi que l'orientation de votre objectif.
D'autres types d'informations sont disponibles et seront détaillées dans la partie IX) A).

J) La fonction Aller vers coordonnées

- L'icone

permet de rentrer manuellement les coordonnées de la destination à atteindre.
L'interface de saisie des coordonnées se présente sous la forme suivante :



En utilisant les menus déroulant du cadre ***Paramètres***, choisissez le format de coordonnées, le système géodésique associé ainsi que le format d'expression des coordonnées.

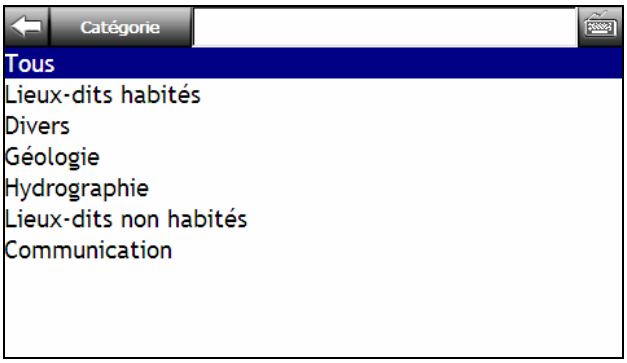
Il s'agit ensuite de renseigner les champs ***Latitude*** et ***Longitude*** en cliquant dans l'espace blanc réservé à cet effet.

Cliquez sur ***Valider*** afin que logiciel positionne la destination et vous propose de lancer la navigation.

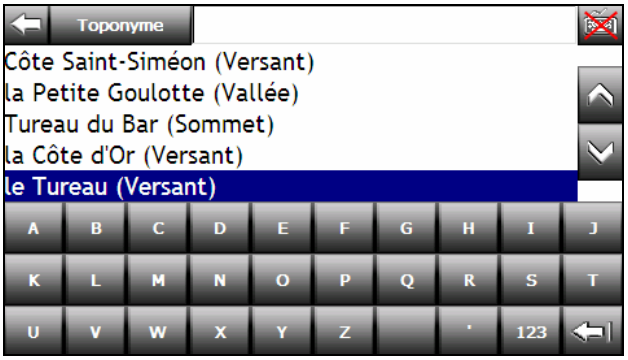
K) La fonction toponymes

Cet icone vous permet d'accéder au module de sélection d'un POI.

- C'est la même interface de sélection Pays / Commune / Adresse que nous avons déjà présenté dans ce manuel, à ceci près qu'il faut non plus sélectionner une rue mais une catégorie de toponyme.



- Cliquez sur la catégorie de votre choix pour afficher la liste des POIs associés.


Toponyme
Côte Saint-Siméon (Versant)
la Petite Goulotte (Vallée)
Tureau du Bar (Sommet)
la Côte d'Or (Versant)
le Tureau (Versant)
A B C D E F G H I J
K L M N O P Q R S T
U V W X Y Z ' 123

Lorsque vous sélectionnez un POI en particulier le logiciel vous proposera de lancer un guidage ou une navigation vers cette destination.

VIII) Le menu Réglages spécifiques Vectoriel

Depuis la Carte Vectorielle, appuyez sur la touche ou utilisez l'icone

du menu Destination.

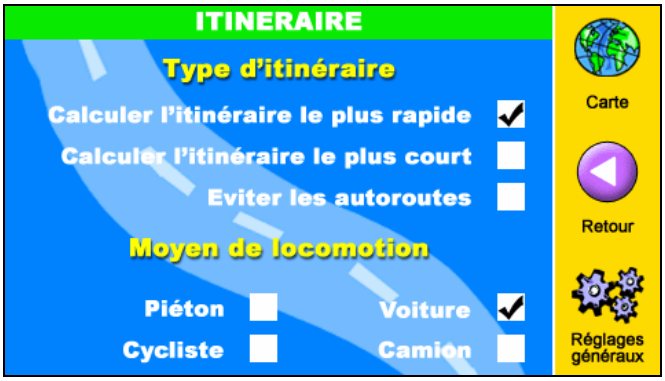
La fenêtre se présente de la façon suivante :

Le **Menu Réglages** est composé de plusieurs icones :

A) Itinéraire

L'icone

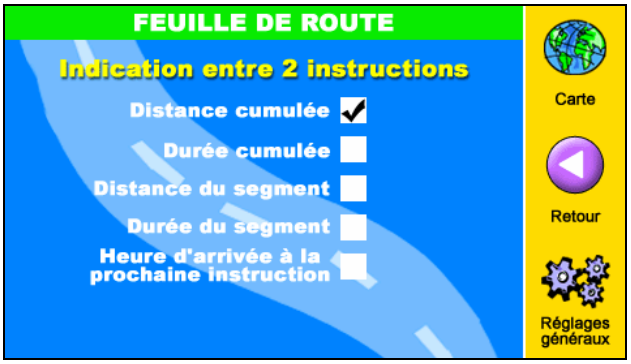
vous permet de paramétrer le calcul d'itinéraire (plus court, plus rapide…) ainsi que le moyen de locomotion.



B) Feuille de route

L'icone

vous permet d'accéder au paramétrage des indications de la feuille de route.



C) Radars / Vitesse

L'icone

vous permet d'afficher les vitesses limites, d'activer ou de désactiver les alertes visuelles et sonores à l'approche des radars fixes.
Vous pouvez également choisir la distance de détection des radars.

ATTENTION : L'affichage des vitesses limites est lié aux valeurs enregistrées sur le réseau à une date donnée, ces valeurs peuvent varier quotidiennement en fonction d'éventuelles limitations ponctuelles (météo, travaux…), de plus il peut exister des inexactitudes sur certaines portions du réseau routier. Vous devez respecter, en tout état de cause, la signalisation routière et les règles de conduite du code de la route.

D) Affichage

L'icone

affiche un menu qui permet de sélectionner les éléments cartographiques que l'on souhaite afficher, d'afficher ou non l'état de charge de la batterie et de choisir l'orientation de la carte.

E) Couleurs Nuit

Un clic sur

affichera la carte vectorielle avec des couleurs adaptées à un usage nocturne.

F) Couleurs Jour

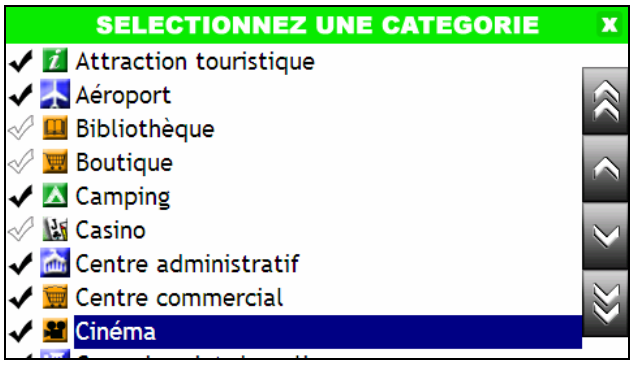
Un clic sur

affiche la carte vectorielle avec des couleurs adaptées à un usage diurne.

G) Affichage POI

Un clic sur

vous permet de gérer l'affichage des POIs sur le fond de carte via l'interface suivante :



✔ Les POIs correspondant seront affichés sur le fond de carte vectoriel.

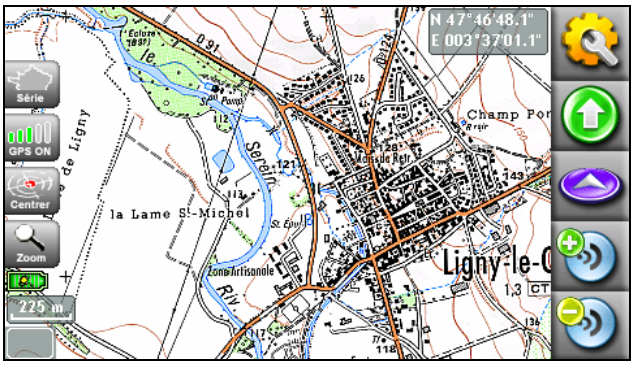
✔ Les POIs correspondant ne seront pas affichés sur le fond de carte vectoriel.

IX) Menu Principal Raster

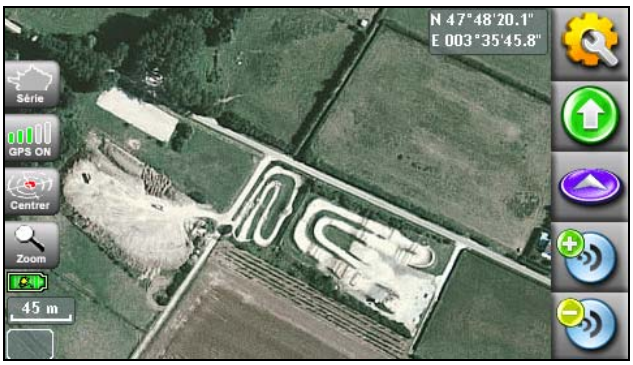
Vous avez la possibilité de passer en affichage Raster (Cartes numériques IGN) en utilisant la touche

puis en cliquant sur l'une des icones suivantes.

Ce mode permet d'afficher la cartographie IGN à l'échelle de votre choix et d'utiliser les fonctions de navigation du logiciel.

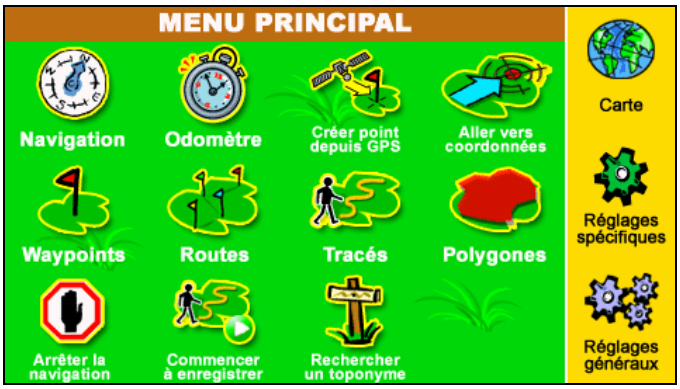


Exemple de fond raster 1/25 000



Exemple de fond Orthophotographique

Dans ce mode, appuyer sur la touche de votre appareil affichera le menu principal Navigation :



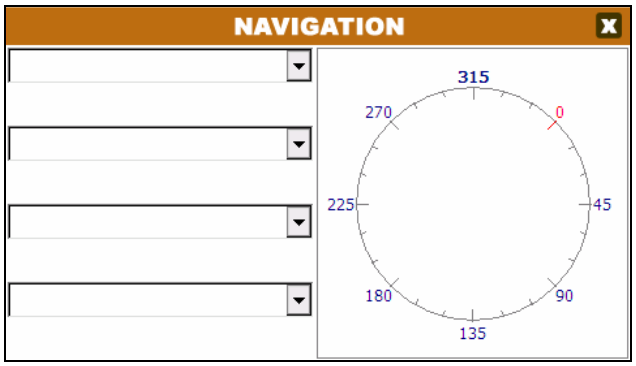
Le **Menu Principal** est composé de plusieurs icones dont nous allons détailler le fonctionnement.

A) Le menu Navigation

L'icone

vous donne accès à la fenêtre de navigation suivante :

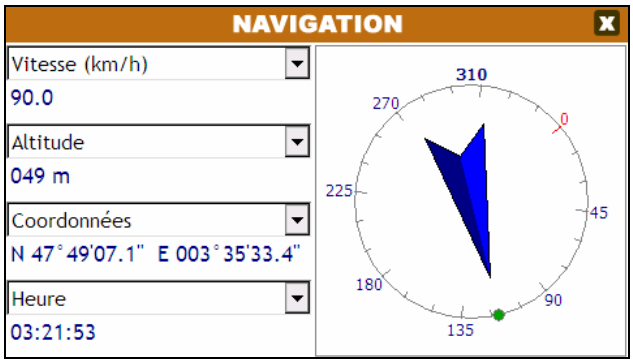
.



Cette fenêtre affiche les informations de navigation indispensables pour atteindre un Waypoint lorsqu'une navigation est active.

Pour utiliser cette fonction vous devez bien évidemment avoir une position GPS valide.

Dès qu'une navigation est activée (waypoint ou route), une flèche s'affiche, indiquant le cap à suivre pour vous rendre à destination ou au point suivant :



Vous pouvez modifier l'information des quatre menus déroulants qui vous fournissent les indications souhaitées.

Vous avez le choix entre les options suivantes :

Vitesse (Km/h)
Affiche votre vitesse actuelle

Heure Locale => Wpt suivant
Affiche l'heure locale d'arrivée estimée au Waypoint suivant

Heure Locale à l'arrivée => (ETA)
Affiche l'heure locale d'arrivée estimée à destination (cas d'une route composée de plusieurs Waypoint)

Durée Estimée => Wpt suivant
Affiche la durée estimée pour arriver jusqu'au Waypoint suivant.

Durée Totale estimée (ETE)

Affiche la durée totale restante estimée de la navigation

Distance => Wpt suivant
Affiche la distance restante pour aller au Waypoint suivant

Distance restant à parcourir
Affiche la distance totale restante à parcourir

Relèvement (BRG)
Affiche la route à suivre pour rejoindre un Waypoint

Route (RTE)
Affiche la route suivie en degrés

Ecart de route (XTE)
Affiche l'écart latéral par rapport à la route initiale en mètres

Virage (TRN)
Affiche la correction en degrés à effectuer pour rejoindre le Waypoint

Altitude
Affiche votre altitude

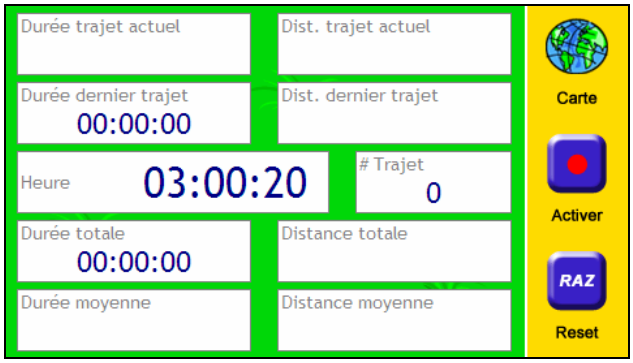
Heure
Affiche l'heure de l'appareil

Coordonnées
Affiche les coordonnées de votre position GPS

B) Le menu Odomètre

L'icone

vous donne accès à un odomètre.



L'odomètre est composé d'un compteur métrique et d'un compteur horaire capable de comptabiliser tous vos déplacements.

Vous aurez accès aux informations suivantes :

- **La durée du trajet actuel**

- **La distance du trajet actuel**

- **La durée du dernier trajet**

- **La distance du dernier trajet**

- **L'heure GTM en fonction de votre position GPS**

- **Le nombre de trajet effectué depuis la dernière remise à zéro**

- **La durée totale de fonctionnement**

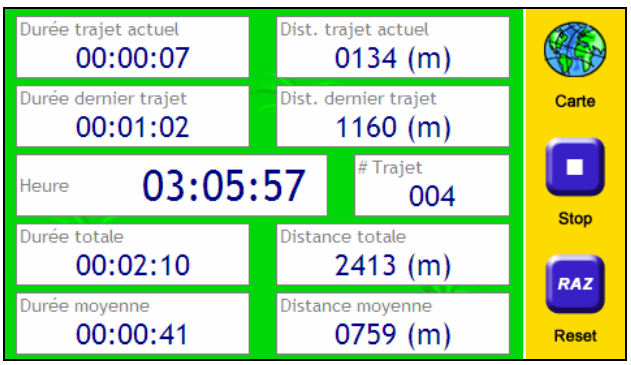
- **La distance totale parcourue**

- **La durée moyenne de fonctionnement**

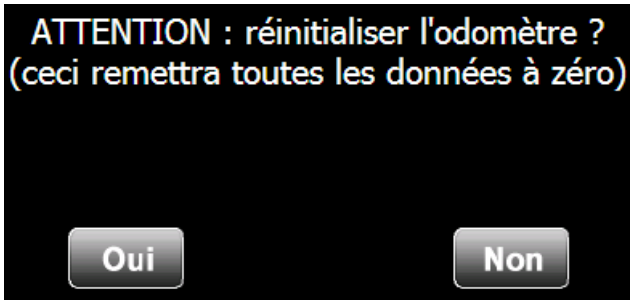
- **La distance moyenne parcourue selon le nombre de trajets effectués**

Il faut bien entendu avoir une position GPS valide pour pouvoir utiliser l'odomètre.

Pour activer l'Odomètre cliquez sur la touche « **Activer** » dans le cadre jaune à droite de la fenêtre.



Pour réinitialiser l'odomètre, il suffit de cliquer sur le bouton RAZ (Remise à zéro).
Le message de confirmation suivant apparaîtra :



Cliquez sur "**Oui**" pour réinitialiser l'odomètre.

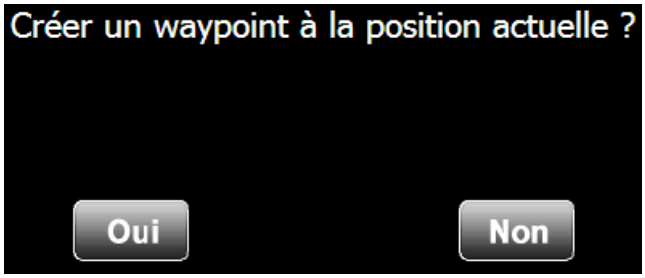
Attention : ***Pour plus de précision dans le cumul de la distance nous vous recommandons fortement de couper l'odomètre lorsque vous êtes à l'arrêt.***

C) Créer un Waypoint depuis la position GPS

Vous devez avoir obligatoirement **une position GPS valide** pour effectuer cette opération.

Lorsque vous cliquez sur l'icone

ou lorsque vous appuyez sur la touche de l'appareil, le logiciel affiche une demande de confirmation :



Cliquez sur "**Oui**" pour confirmer la création du waypoint.

Le logiciel affiche alors les propriétés de ce Waypoint au travers de la fenêtre suivante :

Vous pouvez bien entendu modifier le nom de ce waypoint et ajouter un commentaire.

Cliquez alors sur l'icone **Valider** pour accepter la création du Waypoint et le visualiser sur la carte.

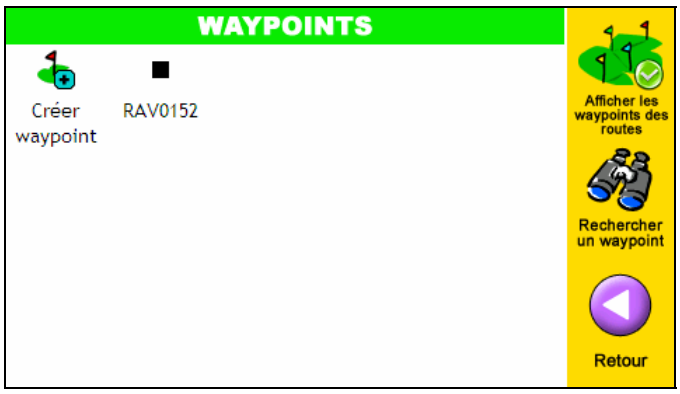
D) Aller vers coordonnées

Cette option permet de rentrer manuellement les coordonnées de la destination à atteindre, elle fonctionne strictement de la même façon que depuis le menu Destination (***cf partie VII) J***).

E) Le menu Waypoints

L'icone

vous donne accès à la liste des Waypoints :



La touche

permet d'ajouter dans la liste les waypoints appartenant à une route enregistrée sur votre appareil.

La touche

permet de supprimer de la liste tous les waypoints appartenant à des routes enregistrées sur vote appareil.

La touche

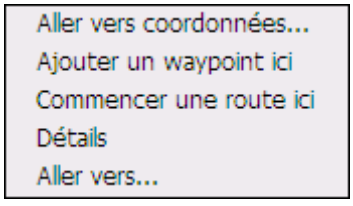
permet de lancer une recherche par nom de l'objet dans la base de waypoints de votre appareil.

1) Création d'un Waypoint :

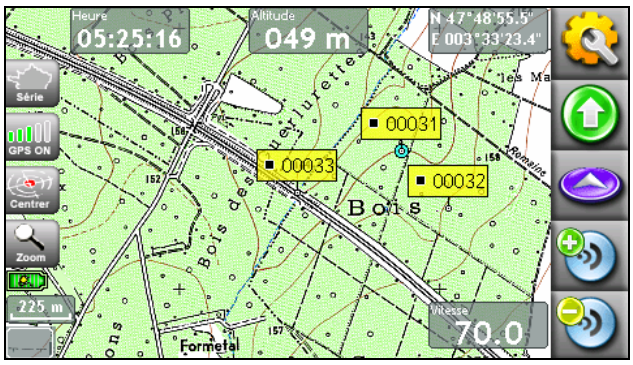
- Pour créer un Waypoint, il n'est pas nécessaire d'avoir une position GPS valide.
- Il existe deux façons différentes pour créer un waypoint sans position GPS, l'une depuis le fond de carte en utilisant le menu contextuel et l'autre en rentrant manuellement les coordonnées.

Depuis le fond de carte :

Sur le fond topographique effectuez un clic long à l'endroit où vous souhaitez créer le Waypoint, le menu contextuel suivant apparaît :



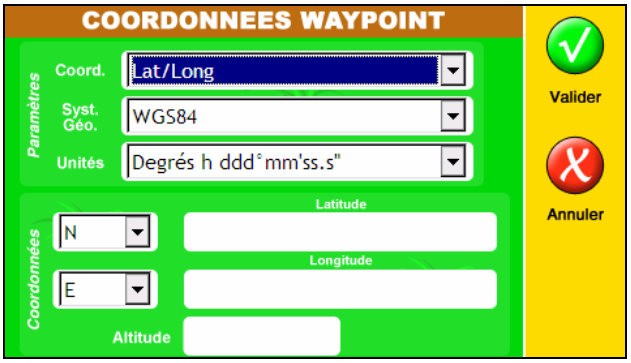
Cliquez sur **Ajouter un waypoint ici** pour créer le waypoint sur la carte, celui-ci est automatiquement implémenté dans la liste de vos waypoints.



En rentrant manuellement les coordonnées :

Il s'agit de cliquer sur la touche

depuis la bibliothèque de waypoints, vous accédez alors à la fenêtre suivante :



En utilisant les menus déroulant du cadre ***Paramètres***, choisissez le format de coordonnées, le système géodésique associé ainsi que le format d'expression des coordonnées.

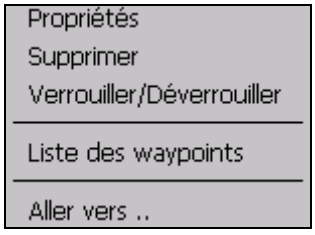
Il s'agit ensuite de remplir les champs ***Latitude***, ***Longitude*** et ***Altitude*** en cliquant dans l'espace blanc réservé à cet effet.

Terminez la création de votre waypoint en cliquant sur ***Valider***.

2) Menu contextuel Waypoint

Lorsqu'un Waypoint est affiché sur le fond de carte un clic sur celui-ci le sélectionne, il est alors entouré d'un cercle bleu ciel.
Il est alors possible de déplacer le waypoint manuellement en utilisant le clic glissé-déposé.

Un clic long sur un Waypoint sélectionné fera apparaître le menu contextuel Waypoint suivant :



- **Propriétés** permet d'accéder à la fenêtre des propriétés de ce Waypoint.

- **Supprimer** permet de supprimer le Waypoint.

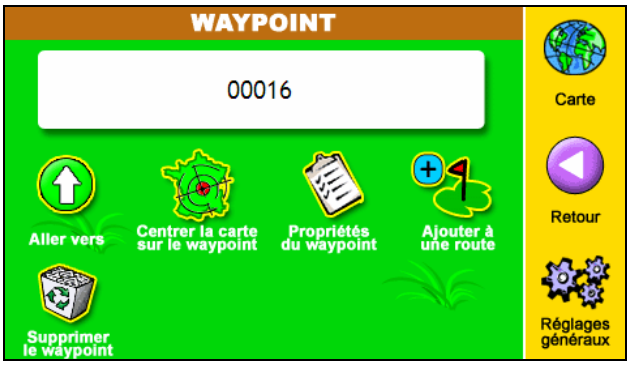
- **Verrouiller/Déverrouiller** permet de verrouiller ou de déverrouiller la position du waypoint.

- **Liste des waypoints** permet d'accéder à la liste des waypoints.

- Aller vers permet de lancer une navigation ou un guidage vers le waypoint sélectionné.
Lorsque vous cliquez sur un objet, la fenêtre d'options suivante s'ouvre :

3) Les options du Waypoint

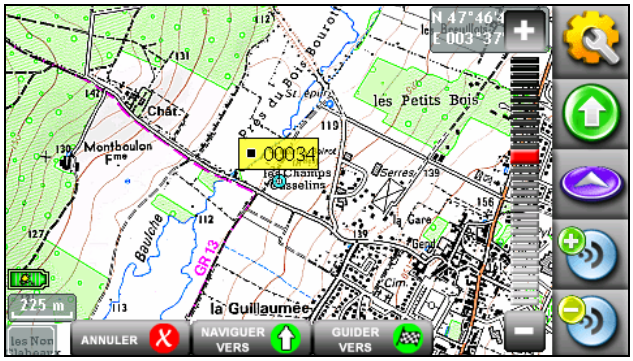
Lorsque vous cliquez sur l'un des objets de la liste des waypoints vous accédez à la fenêtre d'options de celui-ci :



a) Allez vers un Waypoint

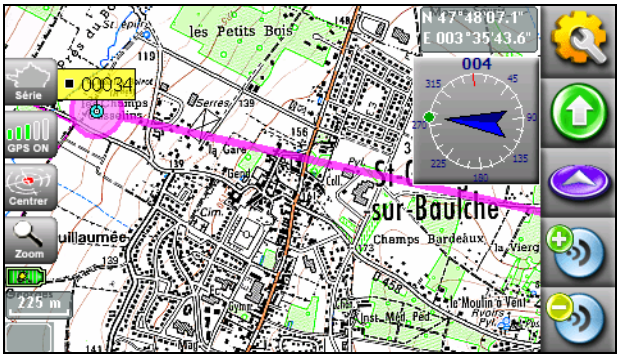
L'icone

vous permet de lancer le guidage ou la navigation vers le Waypoint sélectionné.
Le logiciel vous demande alors de quelle façon vous souhaitez vous rendre à destination :



- Si vous cliquez sur l'icone

le logiciel lancera une navigation directe au cap sur les fonds topographiques vers le waypoint sélectionné.



Pour arrêter la Navigation, appuyez sur la touche de l'appareil pour ouvrir le menu principal puis cliquez sur l'icone

- Si vous cliquez sur l'icone

le logiciel lancera un calcul d'itinéraire puis un guidage vocal pour vous mener au Waypoint sélectionné.

Pour arrêter le guidage, il faut accéder au menu guidage actif en appuyant sur la touche
puis cliquer sur l'icone

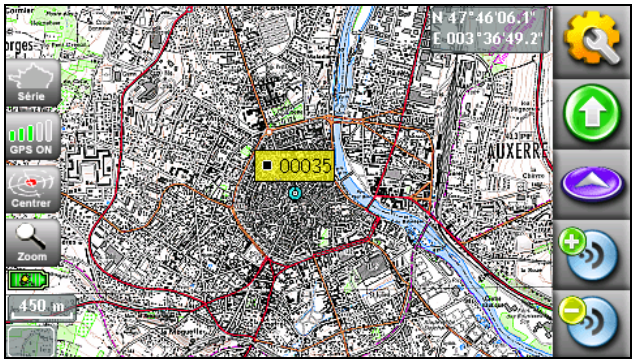
- Si vous cliquez sur l'icone

la navigation vers le waypoint sera interrompue immédiatement.

Important : Lorsque vous lancez un guidage vers un Waypoint qui ne se situe pas sur le réseau routier le logiciel vous guidera jusqu'au point le plus proche situé sur la route. Au delà vous devrez activer une navigation au cap.

b) Centrer la carte sur un Waypoint

Pour visualiser un Waypoint sur le fond topographique il suffit de cliquer sur l'icone



c) Propriétés du Waypoint

L'icone

affiche les propriétés du Waypoint.

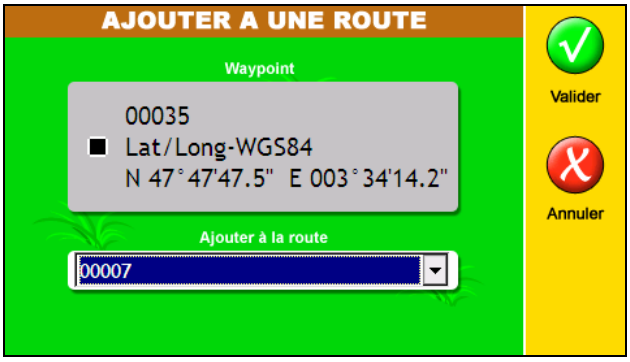
Vous pouvez accéder à l'interface de saisie personnalisée du nom, des commentaires et des coordonnées en cliquant dans le champ correspondant.
Il est également possible de modifier la représentation et la couleur du waypoint en utilisant les deux menus déroulant.

Note : Une fois verrouillé le waypoint ne peut plus être déplacé.

d) Ajouter à une Route

L'icone

vous permet d'ajouter un Waypoint à une Route déjà créée :

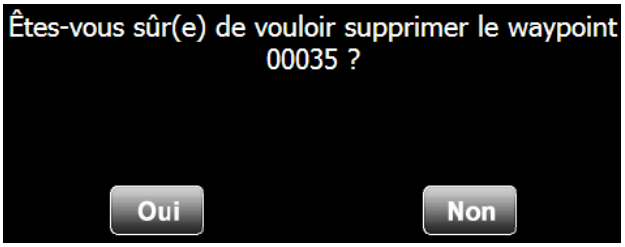


- Sélectionnez dans le menu déroulant la Route à laquelle vous souhaitez ajouter le Waypoint puis cliquez sur "**Valider**"

e) Suppression d'un Waypoint :

Le bouton

vous permet de supprimer le Waypoint sélectionné :

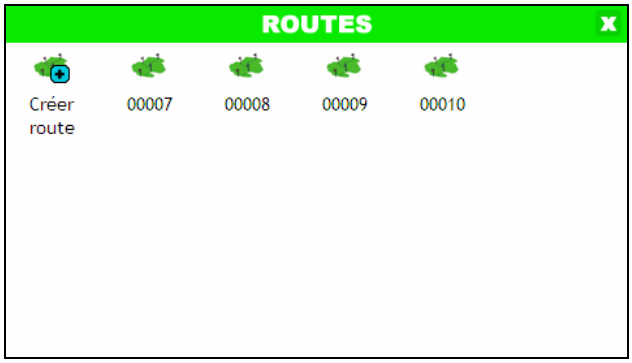


Cliquez simplement sur "**Oui**" pour confirmer la suppression.

F) Le Menu Routes

L'icone

du menu vous donne accès à la liste des Routes :



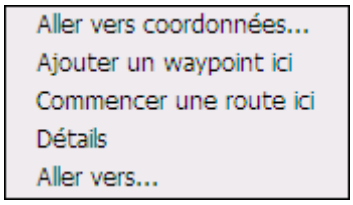
La touche

ouvre le module de création d'une route, similaire à celui du mode vectoriel (cf partie VII) H).

1) Création d'une Route :

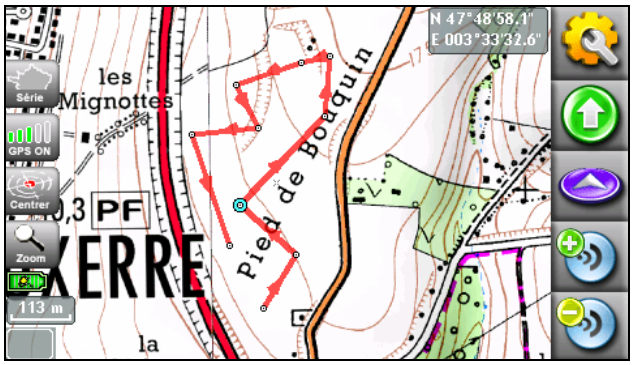
Pour créer une Route sur les Fonds Topographiques de l'Exploreur, il n'est pas nécessaire d'avoir une position GPS, vous pouvez créer une route manuellement en suivant les instructions suivantes :

Sur le fond topographique effectuez un clic long à l'endroit où vous souhaitez commencer la Route, le menu contextuel suivant apparaît :



- Cliquez sur **« Commencer la route ici »**, il faut maintenant créer les Waypoints composant votre route manuellement en cliquant sur la carte.

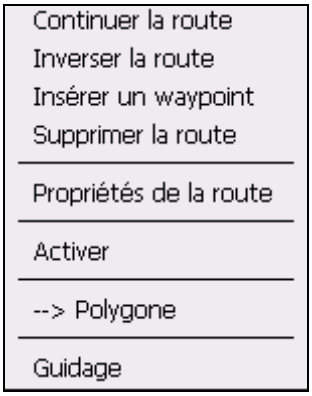
- Chaque clic ajoutera un Waypoint à votre route, terminez la route en faisant un double clic sur l'écran, attention ceci insérera le dernier point de votre route qui sera considérée comme achevée.



Il est possible de sélectionner un waypoint appartenant à une route en cliquant dessus, il sera alors entouré d'un cercle bleu clair.
Il est également possible déplacer ce waypoint en utilisant le clic glissé-déposé, le tracé de votre route sera alors modifié en temps réel.

2) Menu contextuel Route

Lorsque vous faites un clic long sur une route affichée à l'écran le menu contextuel suivant apparaît :



- **Continuer la route** permet de reprendre une route terminée, chaque nouveau clic du stylet ajoutera un waypoint à la route.

- **Inverser la route** permet d'inverser le sens de la route.

- **Insérer un waypoint** permet d'ajouter un waypoint à la route sélectionnée.

- **Supprimer la route** permet d'éliminer la route de la base de données du logiciel.

- **Liste des routes** permet d'accéder à la liste des routes.

- **Activer** permet d'activer la navigation pour la route sélectionnée. Il est nécessaire d'avoir *une position GPS valide* pour pouvoir suivre la route.

- **Polygone** permet de transformer la route sélectionnée en polygone (superficie).

- **Guidage** permet d'activer le guidage vocal pour le tronçon de route sélectionné.

3) Les options de la route

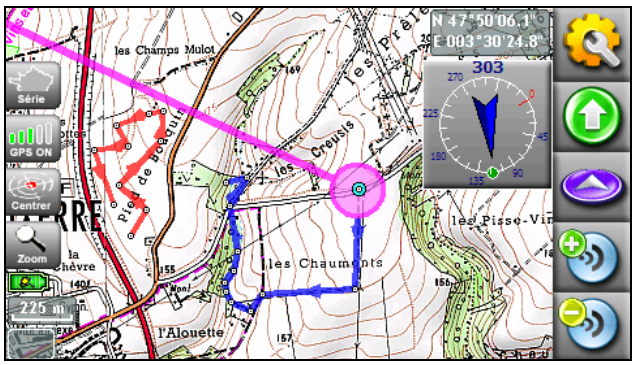
Dans la liste des routes, lorsque vous cliquez sur un objet, le logiciel ouvre la fenêtre d'options suivante :

a) Activer la Route :

L'icone

vous permet d'activer la navigation pour une route sélectionnée.

Il est nécessaire d'avoir **une position GPS valide** pour pouvoir suivre la route.

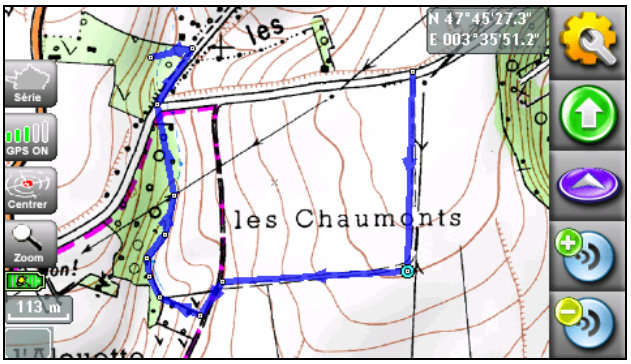


Le logiciel affichera les données de navigation liées à la route (suivant les champs sélectionnés dans les paramètres de navigation).
Il s'agit maintenant de suivre ou de rejoindre le début de votre itinéraire, au cap, en suivant les informations données par le logiciel.
En fonction du rayon de proximité choisi dans le menu Réglages Navigation, le logiciel vous donnera des informations vocales lors de la navigation au cap pour vous indiquer la position du waypoint suivant.

A noter que si vous cliquez sur la touche **lorsque vous avez activé une route vous accédez au menu Route Active similaire à celui du mode vectoriel** (cf partie IV) I)

b) Centrer une Route sur la carte

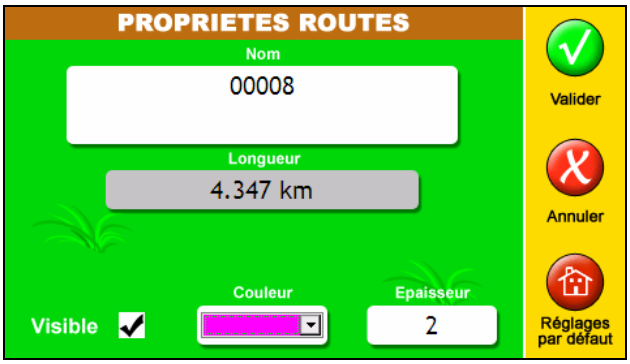
Pour visualiser une Route sur les Fonds Topographiques, cliquez sur l'icone



c) Propriétés de la Route

En cliquant sur l'icone

, vous aurez accès à la fenêtre des propriétés de la Route.

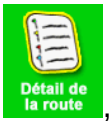


Vous pourrez modifier le nom, la couleur et l'épaisseur de la route, vous pouvez également rendre la route visible/invisible sur la carte.

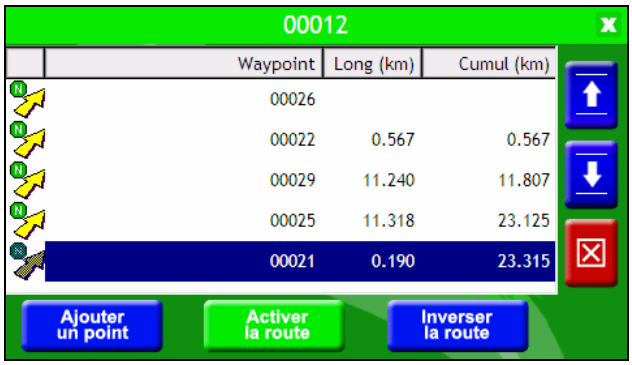
La touche

vous permet de rétablir les paramètres par défaut pour la route sélectionnée.

d) Détails de la Route

Si vous cliquez sur l'icone 

, vous aurez accès à la fenêtre des détails de la route.



Cette fenêtre affiche les Waypoints composant la Route, la distance les séparant les uns des autres ainsi qu'un cumul waypoint par waypoint.

Vous remarquerez que c'est la même interface de création de route que dans le mode vectoriel, vous pouvez donc de la même façon modifier votre route, ajouter un waypoint, inverser l'itinéraire ou lancer la navigation.

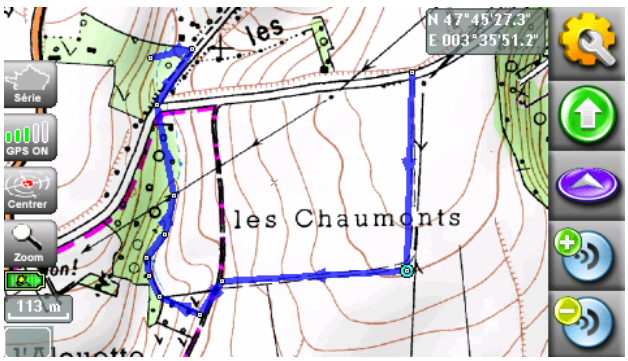
e) Transformer la Route en Polygone

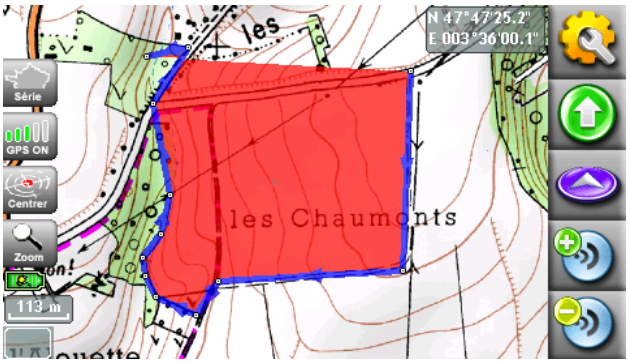
Votre Exploreur vous permet de transformer une route en polygone.
Un polygone est une surface et sa valeur s'exprime en hectare ou en m².

Rendez-vous dans la liste des Routes et sélectionnez-en une pour accéder à la fenêtre des options.

Cliquez sur le bouton

pour transformer la Route en Polygone.





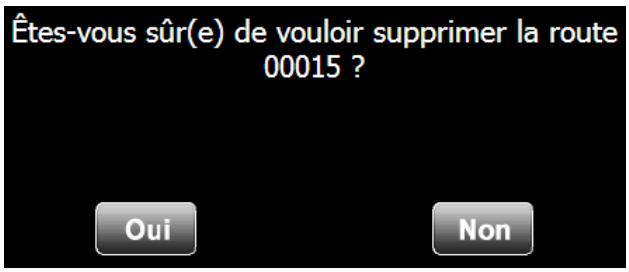
Le polygone est alors disponible dans la bibliothèque des polygones de votre appareil.

f) Suppression de la Route

La touche

sert à supprimer définitivement la route sélectionnée de la base de données de votre Exploreur.

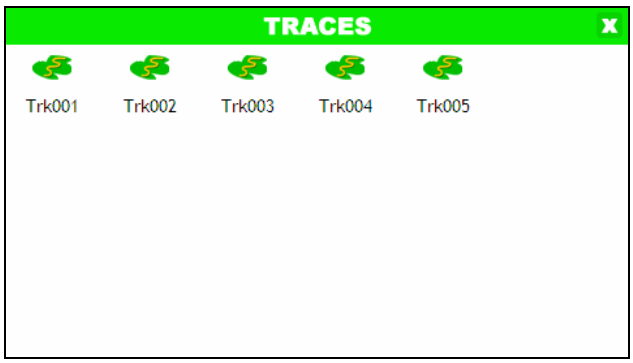
Le logiciel vous demande alors une confirmation, cliquez simplement sur oui pour continuer la procédure.



G) Le Menu Tracés

L'icone

du menu principal Raster vous donne accès à la liste des tracés :



Dans la liste des Tracés, lorsque vous cliquez sur un Tracé, le logiciel vous affiche la fenêtre suivante :

1) Centrer la carte sur un Tracé :

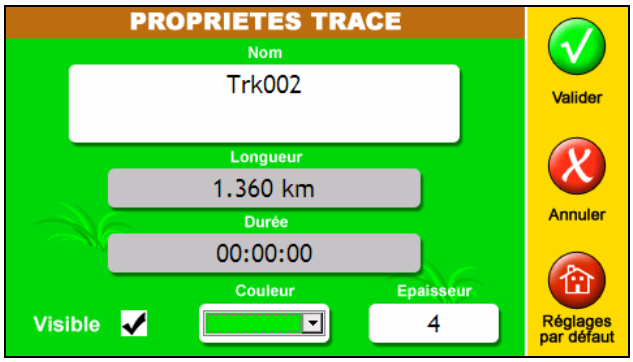
Pour visualiser le Tracé sur les Fonds Topographiques, cliquez sur l'icone

Le logiciel affichera le tracé centré sur les fonds topographiques.

2) Propriétés du Tracé :

En cliquant sur l'icone

vous aurez accès aux propriétés du Tracé.

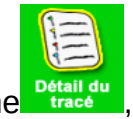


Vous pourrez modifier le nom, la couleur et l'épaisseur du Tracé, vous pouvez également rendre le tracé visible/invisible sur la carte.

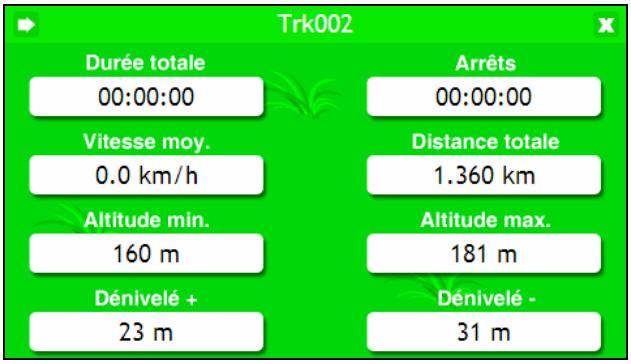
La touche

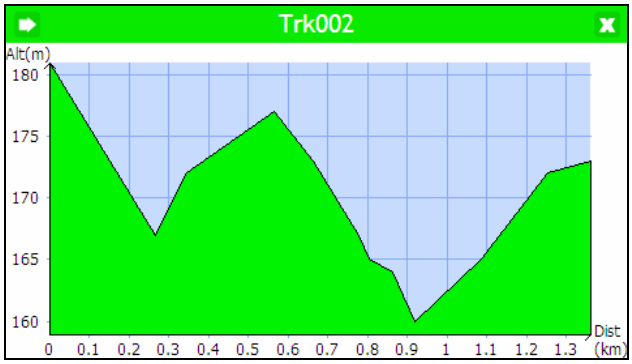
vous permet de rétablir les paramètres par défaut pour ce tracé uniquement.

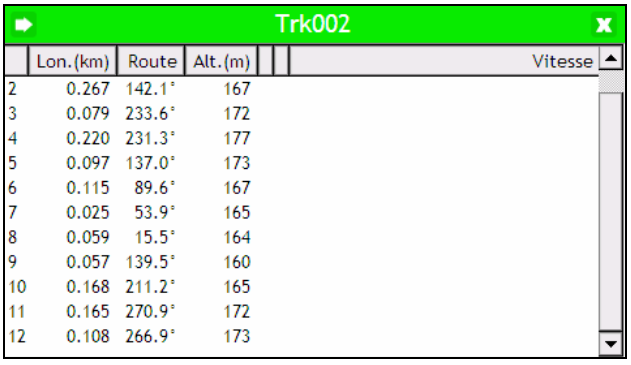
3) Détails du Tracé :

Si vous cliquez sur l'icone 

, vous accédez aux détails du Tracé composés de trois fenêtres différentes, utilisez la petite flèche en haut à gauche de l'écran pour passer aux fenêtres suivantes :







Vous pourrez consulter des informations sur la durée de votre tracé, le dénivelé, la distance totale, ainsi que le détail de chaque point le composant.

4) Transformer le Tracé en Polygone :

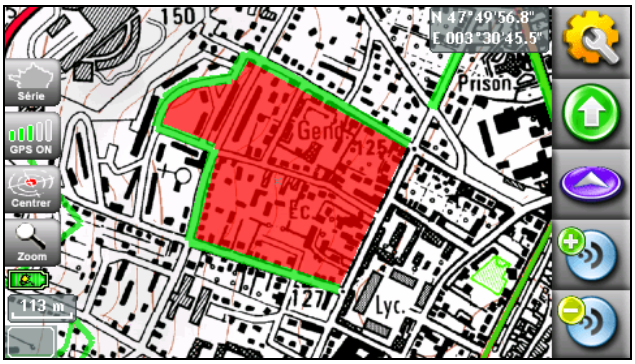
L'Exploreur offre la possibilité de transformer un tracé en polygone.

Sélectionnez un tracé dans la liste et cliquez dessus pour ouvrir le menu Tracé.

Cliquez sur le bouton

pour transformer le Tracé en Polygone.

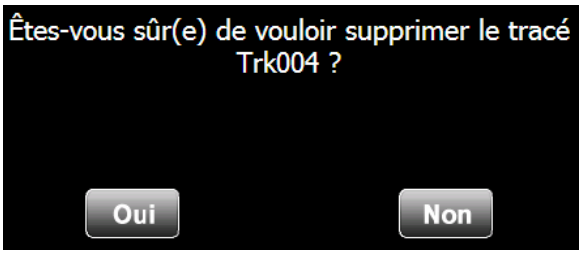
Celui-ci sera alors disponible dans la bibliothèque des polygones.



5) Supprimer le Tracé :

Pour supprimer un Tracé, ouvrez la liste des tracés puis sélectionnez le Tracé que vous souhaitez supprimer et cliquez sur l'icone

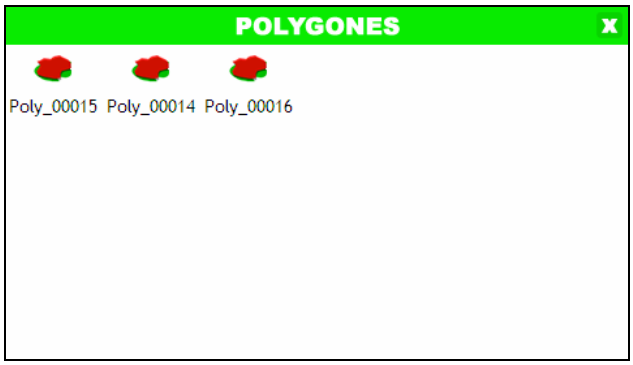
Le logiciel vous demande alors une confirmation, cliquez simplement sur oui pour continuer la procédure.



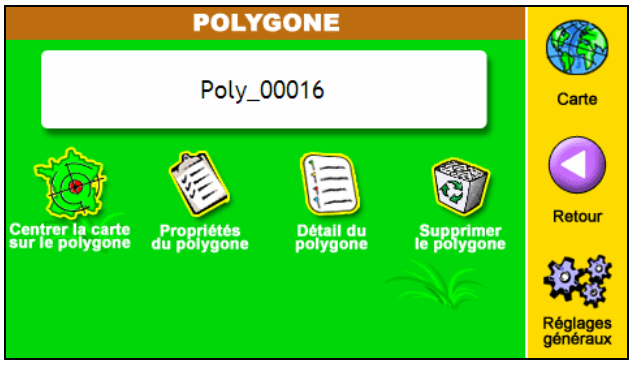
H) Le Menu Polygones

L'icone

vous donne accès à la liste des Polygones :



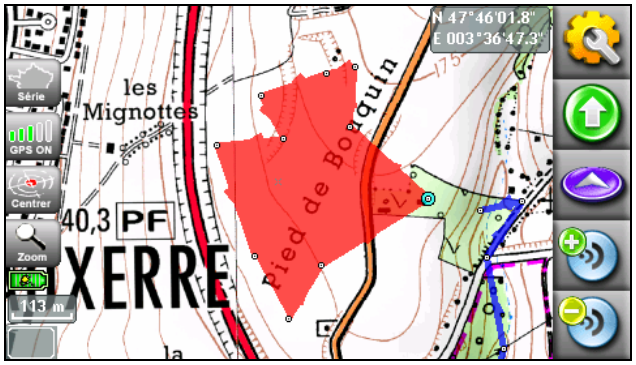
Lorsque vous cliquez sur un polygone de la liste, vous accédez au menu suivant :



1) Centrer la carte sur un Polygone :

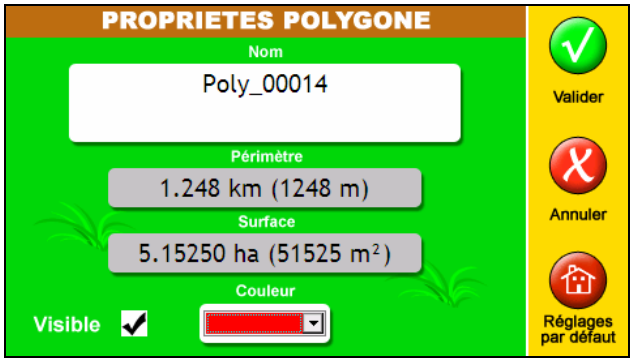
Pour visualiser le Polygone sélectionné sur les fonds topographiques, cliquez sur l'icone

, le logiciel centrera alors le polygone sur la carte IGN comme sur la capture suivante :



2) Propriétés du Polygone

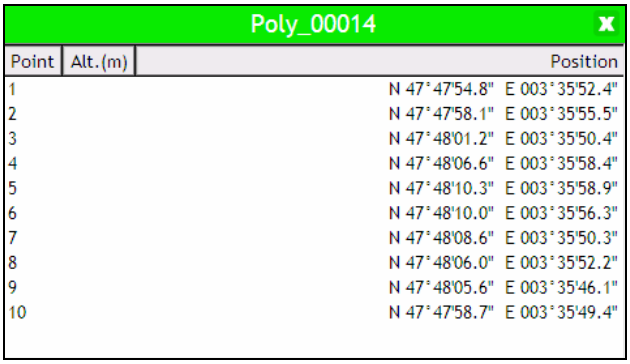
Ce bouton permet d'accéder à la fenêtre suivante où sont affichés le périmètre et la surface du polygone, vous pourrez aussi modifier la couleur du polygone, le renommer ou encore choisir de le rendre visible ou invisible sur la carte.



3) Détails du Polygone

Si vous cliquez sur l'icone

vous accéderez aux détails du Polygone :



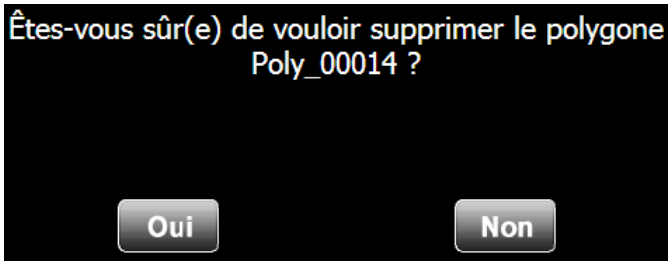
Point	Alt.(m)	Position
1		N 47°47'54.8" E 003°35'52.4"
2		N 47°47'58.1" E 003°35'55.5"
3		N 47°48'01.2" E 003°35'50.4"
4		N 47°48'06.6" E 003°35'58.4"
5		N 47°48'10.3" E 003°35'58.9"
6		N 47°48'10.0" E 003°35'56.3"
7		N 47°48'08.6" E 003°35'50.3"
8		N 47°48'06.0" E 003°35'52.2"
9		N 47°48'05.6" E 003°35'46.1"
10		N 47°47'58.7" E 003°35'49.4"

Cette fenêtre affiche les coordonnées et l'altitude des points composant le polygone.

4) Supprimer le Polygone :

Pour supprimer un Polygone, il suffit d'ouvrir la liste des Polygones puis de sélectionner le polygone que vous souhaitez supprimer et cliquer sur l'icone

Le logiciel vous demande alors une confirmation, cliquez simplement sur oui pour continuer la procédure.



I) Commencer à enregistrer

Vous devez avoir obligatoirement **une position GPS valide** pour effectuer cette opération.

Pour enregistrer un itinéraire en temps réel, cliquez simplement sur l'icone

pour lancer l'enregistrement du tracé.

Le logiciel vous demande alors une confirmation, cliquez sur oui pour lancer l'enregistrement.

Cliquez ensuite sur l'icone

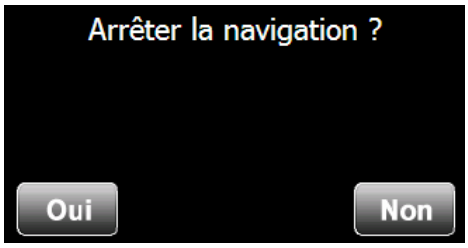
toujours dans le menu principal, pour stopper l'enregistrement du Tracé.

Le tracé correspondant à votre enregistrement est alors disponible dans la bibliothèque des tracés.

J) Arrêter la navigation

L'icone

permet d'arrêter immédiatement la navigation en cours, il vous sera demandé une confirmation.

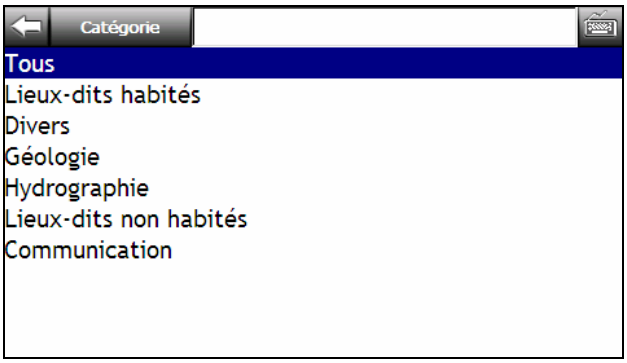


Cliquez sur **Oui** pour arrêter la navigation en cours.

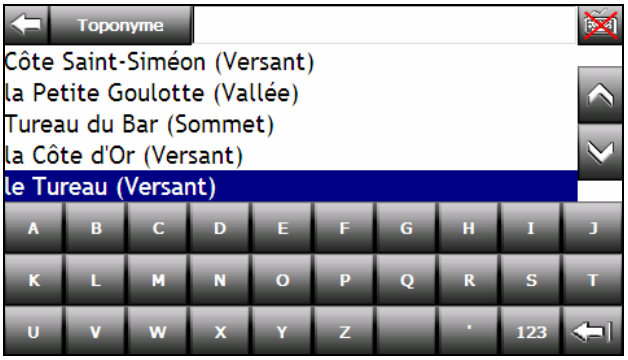
K) Recherche de toponymes

Cet icone vous permet d'accéder au module de sélection d'un POI.

- C'est la même interface de sélection Pays / Commune / Adresse que nous avons déjà présenté dans ce manuel, à ceci près qu'il faut non plus sélectionner une rue mais une catégorie de toponyme.



- Cliquez sur la catégorie de votre choix pour afficher la liste des POIs associés.


Toponyme
Côte Saint-Siméon (Versant)
la Petite Goulotte (Vallée)
Tureau du Bar (Sommet)
la Côte d'Or (Versant)
le Tureau (Versant)
A B C D E F G H I J
K L M N O P Q R S T
U V W X Y Z ' 123

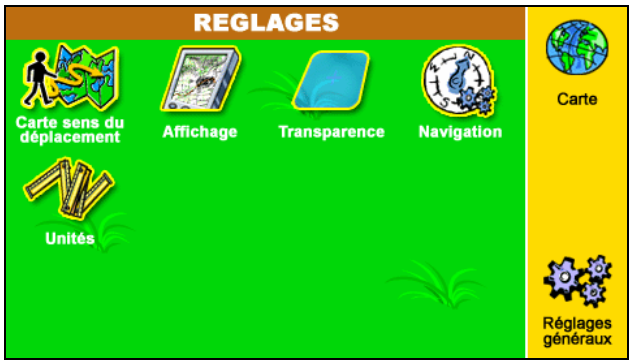
Lorsque vous sélectionnez un POI en particulier le logiciel vous proposera de lancer un guidage ou une navigation vers cette destination.

X) Menu Réglages Spécifiques Raster

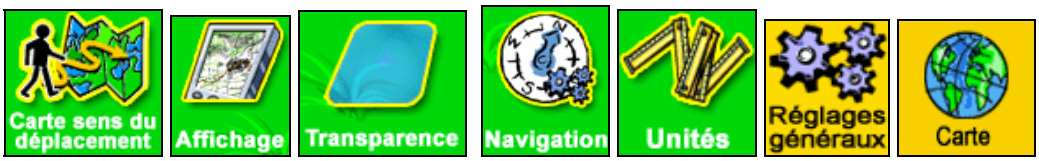
Depuis les Fonds Topographiques appuyez sur la touche ou utilisez l'icone

du menu principal raster.

Le menu Réglages spécifiques raster se présente sous la forme suivante :



Le **Menu Réglages** est composé des options suivantes :



vous permet de retourner sur les Fond Topographiques.

vous permet d'accéder au menu des Réglages généraux.

A) Carte dans le sens du déplacement / vers le nord

- Lorsque vous appuyez sur la touche

les fonds topographiques s'orientent dans le sens de votre progression.

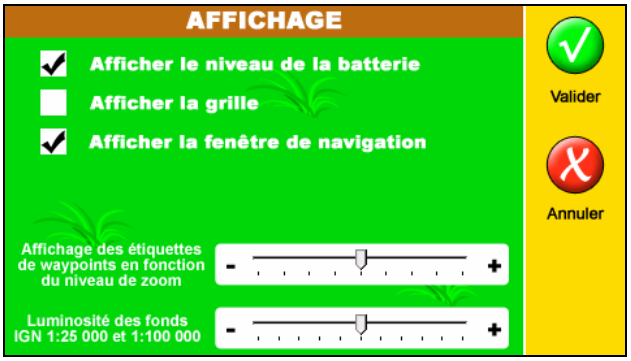
- Lorsque vous cliquez sur

les fonds topographiques s'orientent vers le Nord.

B) Le menu Affichage

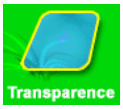
L'icone

vous permet de régler la luminosité des fonds IGN, l'affichage des étiquettes de waypoints en fonction du niveau de zoom, l'affichage du niveau de la batterie ainsi que l'affichage de la grille de coordonnées.


AFFICHAGE
Afficher le niveau de la batterie
Afficher la grille
Afficher la fenêtre de navigation
Affichage des étiquettes de waypoints en fonction du niveau de zoom
Luminosité des fonds IGN 1:25 000 et 1:100 000
Valider
Annuler

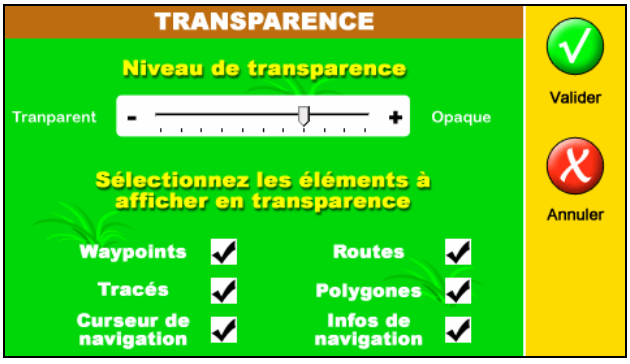
L'option afficher la fenêtre de navigation permet de faire apparaître le compas directionnel ci-contre dans la fenêtre principale lorsque vous êtes en cours de navigation

C) Le menu Transparence

L'icone 

permet d'accéder au menu de réglage de la transparence.

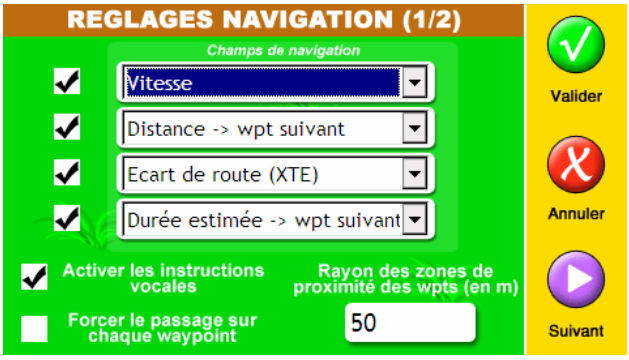
La petite réglette vous permet de paramétrer le niveau de transparence que vous pouvez appliquer aux Waypoints, aux Routes, aux Tracés, aux Polygones, au curseur de navigation ou encore aux différentes bulles d'information de navigation.

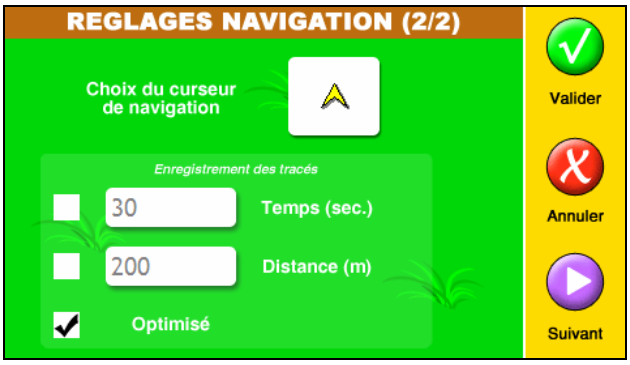


D) Le menu Réglages de la navigation

L'icone permet de choisir les différentes informations que vous souhaitez afficher sur la carte lorsque vous serez positionnés en temps réel (Vues, Curseur de navigation, Affichage ou non des messages, Rayon des zones de proximité, fréquence d'acquisition lors de l'enregistrement de Tracés).

- Vous avez la possibilité d'activer les instructions vocales pour la navigation route.
- Vous pouvez également forcer le passage sur tout les waypoints composant la route que vous suivez.





- Sur la capture à gauche ci-dessus vous pouvez constater la présence de 4 menus déroulants nommés Vue1, Vue2, Vue3 et Vue4.

- Ces vues correspondent aux bulles d'information affichées sur les fonds topographiques lorsque vous êtes positionné en temps réel.

- Vous pouvez choisir le type d'information que vous désirez afficher, vue par vue, parmi les options suivantes :

Vitesse (Km/h)
Affiche votre vitesse actuelle

Heure Locale => Wpt suivant
Affiche l'heure locale d'arrivée estimée au Waypoint suivant

Heure Locale à l'arrivée => (ETA)
Affiche l'heure locale d'arrivée estimée à destination (cas d'une route composée de plusieurs Waypoint)

Durée Estimée => Wpt suivant
Affiche la durée estimée pour arriver jusqu'au Waypoint suivant.

Durée Totale estimée (ETE)
Affiche la durée totale restante estimée de la navigation

Distance => Wpt suivant
Affiche la distance restante pour aller au Waypoint suivant

Distance restant à parcourir
Affiche la distance totale restante à parcourir

Relèvement (BRG)
Affiche la route à suivre pour rejoindre un Waypoint

Route (RTE)
Affiche la route suivie en degrés

Ecart de route (XTE)
Affiche l'écart latéral par rapport à la route initiale en mètres

Virage (TRN)
Affiche la correction en degrés à effectuer pour rejoindre le Waypoint

Altitude
Affiche votre altitude

Heure
Affiche l'heure de l'appareil

Coordonnées
Affiche les coordonnées de votre position GPS

E) Le Menu Unités

L'icone

vous permet d'accéder au menu de sélection du type de coordonnées que vous souhaitez utiliser.

Vous avez le choix entre le format UTM, Lat /Long et le système local.

Si vous sélectionnez l'option Système local, le logiciel adaptera le choix du système de coordonnées en fonction de votre position.
Exemple : Lambert II étendu si vous êtes en France métropolitaine et Lambert IV si vous vous trouvez en Corse.

XI) Menu réglages généraux

Vous pouvez accéder au menu des réglages généraux en cliquant sur l'icone

depuis n'importe quel menu du logiciel.

La fenêtre se présente de la façon suivante :

A) Rétro éclairage

Un clic sur l'icone

vous permet d'accéder au menu de réglage de la luminosité générale du logiciel et de la coupure du rétro éclairage de l'appareil.

B) Son

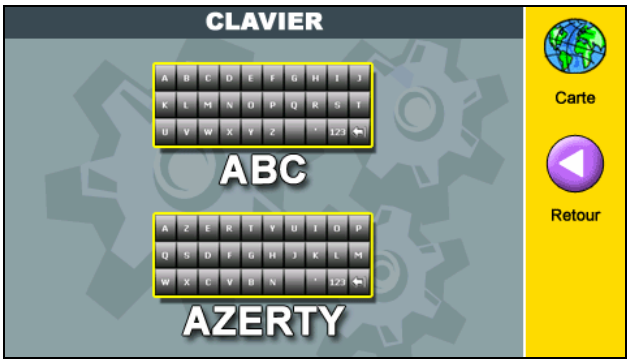
Un clic sur l'icone

vous permet d'accéder au menu de réglage du volume sonore de votre Exploreur.

C) Clavier

Un clic sur l'icone

vous permet de sélectionner le type de clavier virtuel généré par le logiciel pour l'utilisation des différents module de saisie.



D) Infos logiciel

Un clic sur la touche

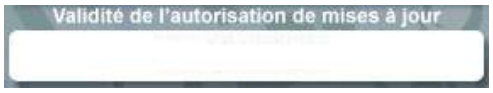
ouvre la fenêtre d'information suivante qui précise la version du logiciel, du réseau vectoriel TéléAtlas, de la cartographie IGN OACI 1/500 000 et des données SIA.

Cette touche permet d'accéder au module d'extension de la période de mise à jour des données aéronautiques de votre appareil.

INFOS MISES A JOUR
Identifiant appareil
B4A9B882
Validité de l'autorisation de mises à jour
09/04/2009
Vous souhaitez étendre la période de mise à jour des informations aéronautiques de votre Exploreur Aéro.
Pour cela rendez-vous à l'adresse internet suivante à partir d'un ordinateur :
http://www.exploreur.aero
Suivez la procédure détaillée sur le site pour faire l'acquisition d'un nouvel abonnement et valider celui-ci sur cet Exploreur Aéro.
Carte
Retour
Saisie d'un nouveau code

Le champ

vous donnera le numéro identifiant de votre appareil, celui-ci est indispensable pour toute mise à jour des données aéronautiques.

Le champ 

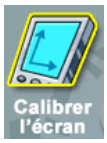
précise la date jusqu'à laquelle votre abonnement est valide

Vous pouvez obtenir les mises à jour des informations aéronautiques sur le site internet : http://www.exploreur.aero

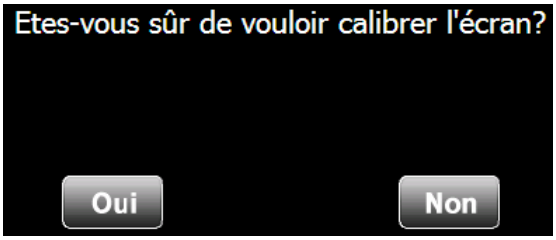
Lorsque cette date aura expiré, il vous sera possible d'acheter un nouvel abonnement aux mises à jour depuis ce site.

Lorsque vous aurez acheté et obtenu un nouveau code d'activation des mises à jour saisissez-le après avoir cliqué sur la touche ci-contre.

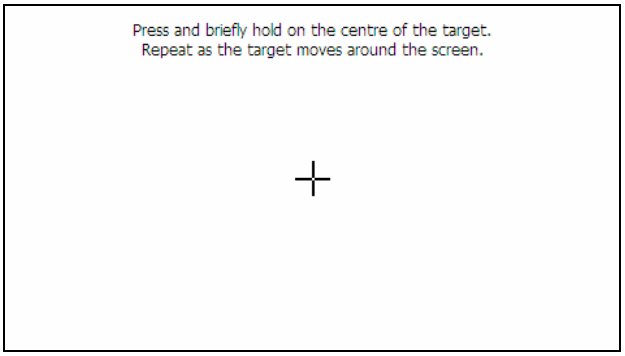
E) Calibrer l’écran

Si vous cliquez sur l’icone 

NaviExploreur commencera par vous demander une confirmation :



Si vous acceptez le logiciel lancera la fenêtre de calibration suivante :



- Il s’agit, comme sur un PDA, de faire un clic long sur la croix au centre de l’écran.
Lorsque celle-ci se déplace, relâchez la pression. Vous répéterez l’opération lorsqu’elle sera à nouveau immobile (dans l’un des coins de la fenêtre).
A la fin de la procédure le logiciel vous renvoi automatiquement dans le menu Réglages généraux.
- Cette manipulation n’est nécessaire que si vous constatez que l’écran tactile de votre Exploreur réagit anormalement.

F) Redémarrer l’appareil

Lorsque vous cliquez sur l’icone

votre Exploreur s’arrêtera et redémarrera.

G) Réglages par défaut

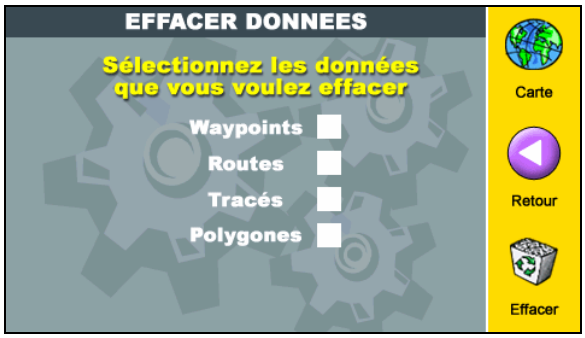
Un clic sur l’icone

rétablira tous les paramètres du logiciel à leurs valeurs par défaut.

H) Effacer données

Un clic sur la touche

vous permet d'accéder au menu suivant :



A partir de cette fenêtre vous pouvez supprimer les données de votre choix contenues dans les différentes bibliothèques du logiciel.

Il suffit de cocher la ou les case(s) correspondante(s) aux types d'objets que vous souhaitez supprimer puis de cliquer sur **Effacer**.

I) Changer le mode de fonctionnement de l'Exploreur.

Si vous cliquez sur l'icone

votre Exploreur passera en mode GPS routier / randonnée.

Inversement si vous cliquez sur l'icone

l'Exploreur passera alors en mode GPS aéronautique.

Attention : cette option n'est disponible que dans le menu de réglages généraux et il vous sera systématiquement demandé une confirmation. Il est déconseillé de changer de mode en cours de navigation.